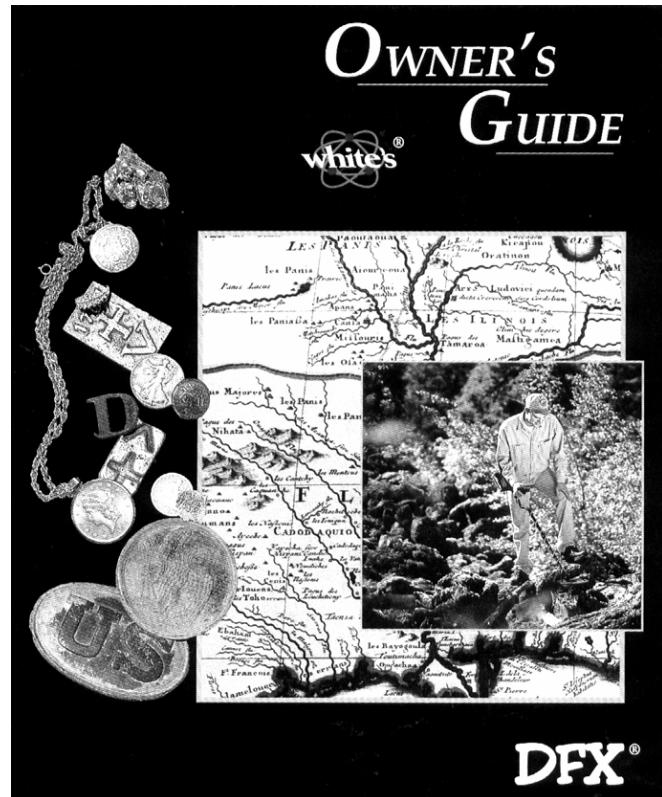


White's Electronics Inc.

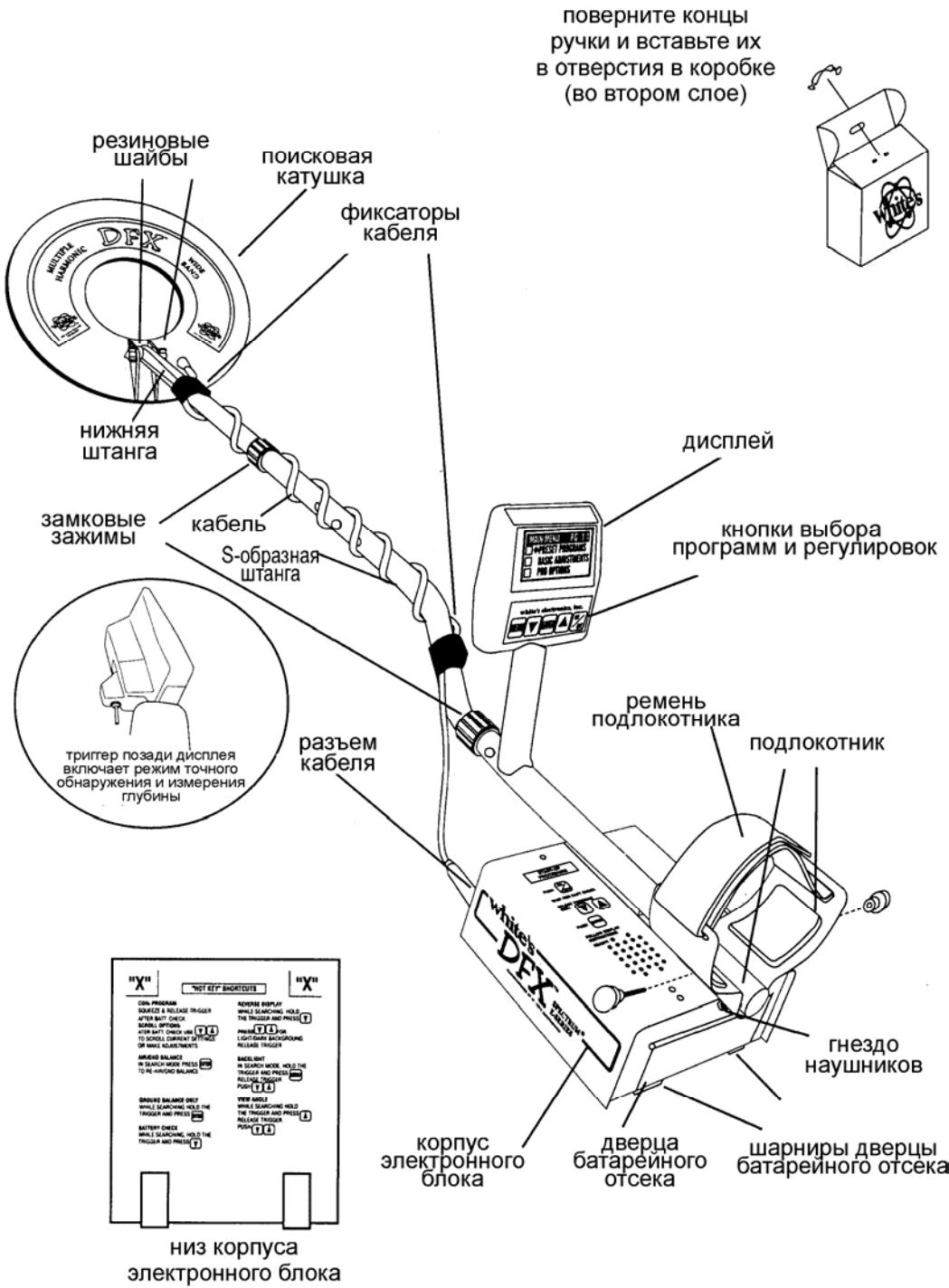


## Металлоискатель DFX

### Инструкция по эксплуатации

ООО «Родонит»  
Москва  
2001 г.

## СБОРКА



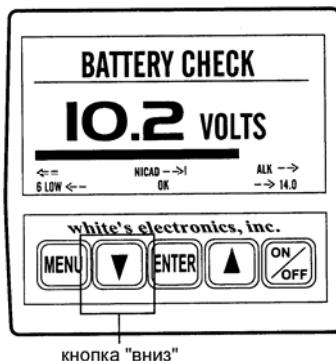
Сборка

- Выньте все детали из коробки и проверьте все ли они присутствуют согласно списку.
- Между нижним концом штанги и гнездом катушки вставляются резиновые шайбы. Используйте только неметаллические шайбы, пластмассовые болт и гайку для крепления катушки к штанге.
- Откройте замковый зажим S-образной штанги и вставьте нижнюю часть штанги в S-образную штангу так, чтобы кнопки внутренней пружинной защелки нижней части штанги попали в отверстия S-образной штанги. Для более прочного соединения поверните до упора зажим. Для взрослого человека среднего роста подходят 2-й или 3-й ряд отверстий. Высокие люди (1,8 м и выше) должны использовать всю длину

штанги. Очень высокие люди должны купить специальную штангу, рассчитанную на такой рост.

4. Распределите кабель и намотайте его на штангу, делая 1-й оборот сверху штанги. Всего получится примерно пять витков. Чтобы кабель не болтался, закрепите его внизу и вверху с помощью липучек.
5. Откройте замковый зажим, связанный с корпусом прибора и вставьте в него S-образную штангу так, чтобы кнопки внутренней пружинной защелки попали в соответствующие отверстия. Закройте замковый зажим. S-образная штанга обычно располагается так, чтобы ее изгиб был ближе к дисплею. Некоторые предпочитают располагать ее изгибом ближе к земле. Вставьте штекер кабеля в соответствующее гнездо на корпусе прибора и затяните гайку разъема.
6. Возьмите прибор за ручку и, поместив руку в подлокотник, сделайте несколько взмахов катушкой над полом. Если вы чувствуете какое-то неудобство, отрегулируйте длину подлокотника и, если необходимо, длину штанги.
7. Удалите защитную бумагу с двух прокладок из пористой резины и прижмите их липкой поверхностью к обеим сторонам подлокотника (изнутри).
8. Отрегулируйте длину ремня подлокотника таким образом, чтобы вы легко могли всовывать под него руку и не ослаблять каждый раз, когда собираетесь класть прибор на землю.
9. Установите батареи, как это описано ниже, наклейками вниз и контактами вперед.
10. Теперь пора отметить, что металлоискатель может не работать, как, положено, внутри помещения вследствие большого количества металла в современных конструкциях. Лучше всего настраивать и практиковаться с прибором на свежем воздухе, чтобы обеспечить стабильную и предсказуемую работу прибора. Кроме того, следует заметить, что свежезарытые объекты обычно не показывают нормальные результаты по глубине и дискриминации по сравнению с такими же объектами естественным образом и долгое время пролежавшими в грунте. Это обусловлено нарушением свойств грунта при закапывании объекта и особенностями работы электронной схемы отстройки от грунта. Могут потребоваться годы для свежезарытых объектов, чтобы с достаточной точностью определить глубину залегания объекта и провести его дискриминацию. Лучше всего определять глубину действия прибора при поиске в реальных условиях.

## Батареи



При включении прибора на экране индицируется напряжение батареи. Далее прибор переходит к индикации главного меню. Для повторной индикации напряжения нажмите и удерживайте триггер и при этом нажмите кнопку «вниз».



### Кассета стандартных элементов питания

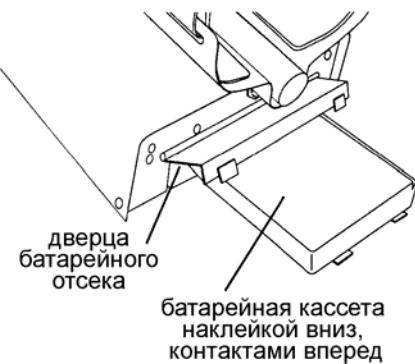


- Стандартная кассета содержит 8 элементов типа «АА». Рекомендуется использовать щелочные (алкалиновые) элементы.
- Возможно применение не щелочных, а также перезаряжаемых элементов типа «АА» в данной кассете, однако срок службы их (до замены или до перезарядки) может быть меньше.
- Когда напряжение питания падает до уровня, недостаточного для нормальной работы прибора, на дисплее автоматически появится предупреждающая надпись «LOW BAT» (низкое напряжение).
- Доступ к кассете осуществляется путем открывания двух защелок, удерживающих крышку корпуса.

В кассете могут применяться любые стандартные элементы типа «АА» длинной 50 мм ± 0,1 мм. Более короткие элементы непригодны для данной кассеты.

### **Применение стандартной батарейной кассеты**

1. Батарейный блок имеет крышку, на которой находится синяя наклейка. Отжимая слегка крышку вверх, вы открываете замок, после чего крышку можно выдвинуть из блока, обеспечивая доступ к элементам питания.
2. Выньте все старые элементы из кассеты и замените их новыми, обращая внимание на полярность каждой батареи. При несоблюдении полярности прибор может выйти из строя.
3. Задвиньте крышку блока до упора.
4. Вставьте батарейный блок в корпус металлоискателя контактами вперед и наклейкой вниз. Закройте крышку батарейного отсека.



### Перезаряжаемые батареи (зеленая наклейка)



В комплект металлоискателя входят перезаряжаемая батарея. Ее можно заряжать сотни раз, если батарея правильно эксплуатируется, т.е. не хранится длительное время в заряженном состоянии или не перегружается при зарядке. Полная зарядка батареи может быть проведена при любом уровне ее разряда. При использовании режима быстрой зарядки следует руководствоваться нижеприведенным графиком для определения времени зарядки батареи. При нормальном режиме зарядки требуется 10-15 час

для полной зарядки батареи. Продолжительность работы батареи в приборе зависит от окружающей температуры, числа обнаруженных объектов, используемых режимов работы металлоискателя. При интенсивной работе, использовании подсветки дисплея, а также при работе с батареей, уже долгое время бывшей в употреблении, продолжительность работы ее может составлять 6 часов.

На зарядном устройстве имеется переключатель для быстрой (QUICK) зарядки и нормальной (OVERNIGHT) зарядки. Всегда проверяйте положение этого переключателя перед зарядкой, поскольку увеличение продолжительности зарядки по сравнению с рекомендованным может привести к разрушению батареи.

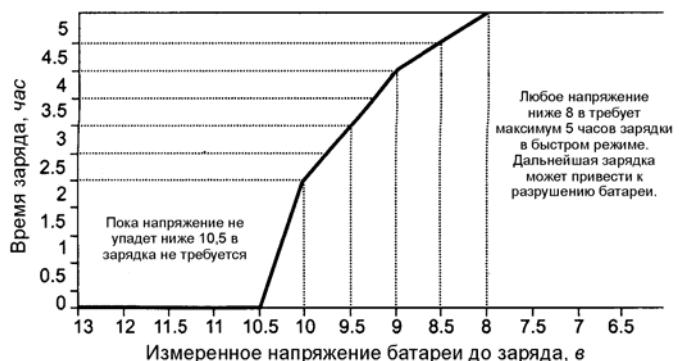
### Зарядка

- При нормальном режиме зарядки батарея не испортится при любой системе ее разряда. Однако при использовании быстрого режима зарядки необходимо определить степень разряда батареи. Для этого поместите ее в батарейный отсек металлоискателя и включите прибор. Если прибор не включается или, если напряжение, показанное на дисплее, будет равно 8 вольт или ниже, продолжительность зарядки при быстром режиме должна составлять 5 часов. Если напряжение батареи больше 8 вольт, то для определения продолжительности зарядки в быстром режиме следует воспользоваться нижеприведенным графиком.
- Вставьте штекер зарядного устройства в гнездо батарейного блока, расположенное вблизи контактов.
- Воткните вилку зарядного устройства в стандартную розетку (зарядное устройство рассчитано на напряжение США 110 вольт). В России следует применять дополнительный трансформатор 110/220 вольт).
- Еще раз напоминаем, что при быстром режиме продолжительность зарядки определяется из приведенного графика. При нормальном режиме продолжительность

зарядки составляет 14 часов, однако для батарей не будет никакого вреда, если даже они будут заряжаться в этом режиме несколько дней.

5. При зарядке батарея и зарядное устройство нагреваются, что нормально. Однако, если нагревание слишком сильное (нельзя держать рукой или пластмасса деформируется от температуры), следует прекратить зарядку и выяснить причину перегрева.
6. В процессе хранения батарея постепенно теряет напряжение. Если батарея при этом находится в приборе, разряд батареи более заметен. Поэтому при неиспользовании металлоискателя в течение длительного времени рекомендуется извлекать из него батарею.
7. Не разряжайте батарею в каких-либо других приборах, кроме металлоискателя. Полный разряд снижает срок службы батареи и может вызвать ее повреждение. В отличие от заряжаемых батарей старого типа, заряжаемые батареи, входящие в комплект металлоискателя Спектрум-DFX, могут заряжаться при любой степени разряда. При этом не проявляется эффект памяти, столь неприятный у батарей старого типа.
8. Фирма Уайтс укомплектовала прибор перезаряжаемой батареей новой конструкции. Для ее сохранности придерживайтесь вышеуказанных рекомендаций. Правила обращения с батареями других фирм могут отличаться от таковых для батарей фирмы Уайтс.

#### Зарядка батареи в быстром режиме



#### Срок службы батарей и память

Кратковременная память временно сохраняет любые изменения в программе, еще не сохраненные в пользовательской программе. Кратковременная память сохраняется до тех пор, пока батарея находится в приборе. Для выводения на экран информации, связанной с кратковременной памятью, необходимо при включенном приборе нажать и отпустить триггер. При извлечении из металлоискателя батареи вся кратковременная память теряется. Длительная память ( заводские программы и заданные пользовательские программы) сохраняются в течение 10 лет независимо от того, имеется ли в металлоискателе батарея или нет.

При использовании свежих батарей напряжение обычно составляет от 10 до 14 вольт. В отличие от обычных батарей у перезаряжаемых батарей напряжение быстро падает в пределах от 9 до 10 вольт и остается примерно на этом уровне в течение всего рабочего цикла батареи. Когда затем напряжение снижается ниже этого уровня оно быстро падает ниже приемлемого уровня (8 вольт), после чего батарею необходимо зарядить. Когда напряжение падает до 8 вольт на экране автоматически появляется надпись "Low Battery" (низкое напряжение).

Подобно персональному компьютеру у металлоискателя при определенных уровнях (например, при низком напряжении батареи) микропроцессор становится несовместим с остальной электронной схемой. Это часто становится заметно при режимах поиска без дискриминации или при определении точного местоположения объекта

(триггер нажат). При этом может отсутствовать звук, показания глубины могут быть неточными или могут наблюдаться другие ненормальности в работе прибора. Для устранения таких проблем, связанных с падением напряжения, можно рекомендовать следующие процедуры:

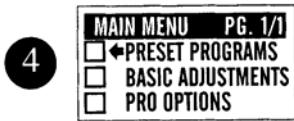
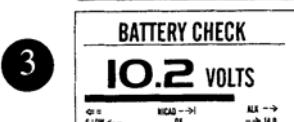
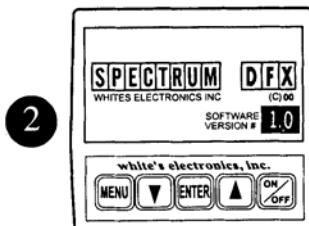
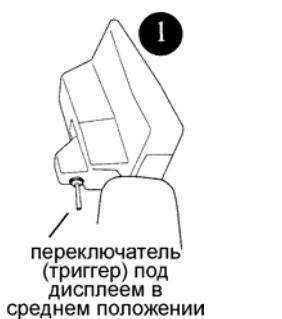
1. Установить свежезаряженную батарею.
2. Включить прибор и подождать появления на дисплее Главного меню (MAIN MENU).
3. Открыть крышку батарейного отсека и извлечь батарею при включенном приборе.
4. Подождать одну минуту, вновь установить батарею на место, включить прибор и проверить, как он работает.

Пользование подсветкой экрана при максимальной яркости может снизить срок службы батареи до 50%.

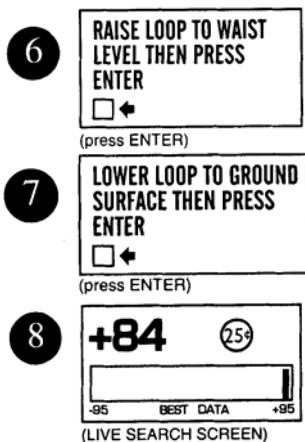
Перезаряжаемые батареи со временем постепенно стареют. При этом сокращается срок их действия до следующей зарядки. Это нормальное явление и оно не может служить основанием для гарантийной замены батарей. Кроме того, по гарантии не заменяются батареи, испорченные при неумелом обращении в режиме быстрой зарядки. Гарантия распространяется лишь на батареи, испортившиеся при нормальном их использовании или в связи с дефектным зарядным устройством, входящим в комплект металлоискателя.

### **Краткая инструкция по работе с прибором DFX.**

**После того как вы собрали металлоискатель Spectrum DFX и установили батарею, вы можете сразу же начать поиск, следуя нижеприведенным простым инструкциям.**

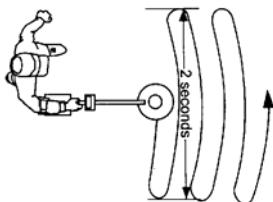


1. При среднем положении триггера нажмите кнопку ON/OFF на лицевой панели.
2. Загорится экран дисплея с указанием версии программы.
3. Затем появится информация о состоянии батарей.
4. Далее на дисплее появится «Главное меню» MAIN MENU. Нажмите кнопку ENTER
5. На дисплее появится заводская программа «Поиск монет» (COINS). Нажмите кнопку ENTER.



6. На дисплее появится надпись «Поднимите катушку до уровня пояса». Нажмите ENTER. При этом достигается настройка в воздухе.
7. Далее на дисплее появляется надпись «Опустите катушку к земле». Нажмите ENTER. При этом происходит отстройка от влияния грунта.
8. На последнем рисунке показан вид экрана при обнаружении объекта. При перемещении катушки над объектом вы слышите четкий повторяющийся сигнал, а дисплей показывает, что в земле, вероятно, находится монета в 25 центов. Дополнительную информацию дает коэффициент V.D.I. (+84) и положение вертикальной полоски на графике. Нажмите триггер для обнаружения точного местонахождения и определение глубины. И можете выкапывать свою находку!

## ОСНОВЫ ТЕХНИКИ ПОИСКА.



После отстройки от грунта металлоискатель готов к проведению поиска.

Характер движения поисковой катушки над грунтом очень важен для успешного поиска. Катушка должна все время находиться в движении (из стороны в сторону), чтобы прибор мог реагировать на металл. Практикуйтесь в равномерном перемещении катушки из стороны в сторону (сканировании), держа ее близко к грунту и примерно на одной и той же высоте. Каждый взмах должен продолжаться примерно 2 секунды в одну сторону и 2 секунды в другую сторону.

Медленно продвигайтесь вперед. Шаги должны быть маленькие, не больше половины нормального шага. Страйтесь при каждом взмахе катушки перекрывать предыдущий взмах по крайней мере на половину диаметра катушки. Не приподнимайте катушку над землей в конце взмахов. Все время держите ее близко к грунту.

Передвижение с металлоискателем требует некоторой практики. Не напрягайтесь и найдите удобное место захвата на ручке прибора. Преждевременная усталость руки может быть результатом слишком сильного захвата ручки, неправильно отрегулированной длиной штанги или подлокотника и ограниченного движения вашего тела. Держите ручку свободно. Отрегулируйте длину штанги и подлокотник так, чтобы было удобно. Для взмахов используйте не только руки и плечо, но и немного спину.

Теперь, когда вы научились равномерно перемещать катушку над землей из стороны в сторону, вы заметите, что прибор время от времени издает звуки ("бип"). Не все сигналы свидетельствуют о хороших находках, некоторый металлический мусор также дает аналогичные сигналы.

При сканировании (перемещении катушки из стороны в сторону) не смотрите на дисплей и сконцентрируйте свое внимание на сигналах, издаваемых металлоискателем.

Когда катушка проходит над металлическим объектом, который скорее всего является мусором, звук будет прерывистым, нечетким, часто сдвоенным и как бы изломанным. Положите на землю железную пробку от бутылки. Проведите несколько раз

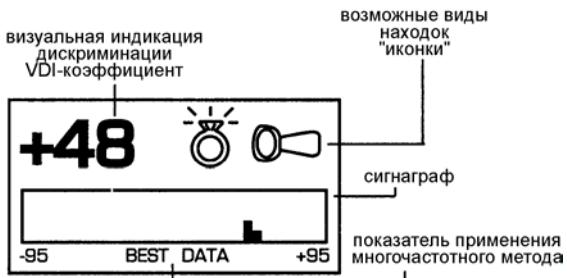
катушку над ней с различной скоростью и прислушайтесь к характеру издаваемого прибором сигнала. Ржавые железные пробки дают другой сигнал, нередко похожий уже на сигнал от монет. Винтовые алюминиевые пробки от бутылок часто дают такой же сигнал, как и хорошие находки. Познакомившись с характером сигналов, издаваемых различными пробками, оператор может в процессе поиска игнорировать такие сигналы (и даже не смотреть на дисплей), сохраняя время для анализа возможных ценных объектов.

Когда катушка проходит над металлом, который может быть ценным объектом, раздается более четкий и ровный сигнал. Хорошие находки, как правило, дают более длительный и более четкий сигнал. Положите на землю медную или серебряную монету и проведите над ней катушку несколько раз, чтобы привыкнуть к сигналу от хороших находок.

### **ДЛЯ ЧЕГО НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ НАСТРОЙКУ В ВОЗДУХЕ И ОТСТРОЙКУ ОТ ГРУНТА?**

Настойка в воздухе (AIR BALANCE) подготавливает электронную схему металлоискателя к отстройке его от влияния грунта. Настройка в воздухе позволяет устраниить помехи, обусловленные колебаниями температуры и другими факторами, которые могут оказывать влияние на электронные цепи прибора. После сигнала «БИП» опустите катушку к земле на высоту 3-5 см от нее и нажмите ENTER. Теперь прибор будет следить за состоянием грунта в ходе поиска и автоматически отстраиваться от влияния электропроводных или магнитных минералов.

## ДИСПЛЕЙ - О ЧЕМ ОН МЕНЯ ИНФОРМИРУЕТ?



### 1. ВДИ (V.D.I.). - “Сравнительный показатель объекта”

В левом верхнем углу дисплея имеется число. Это так называемый коэффициент ВДИ (или “сравнительный показатель объекта”). Соответствие этих коэффициентов различным объектам показано на левой стороне верхней панели корпуса прибора. Эти коэффициенты также применяются при использовании функции дискриминации с целью принятия или игнорирования того или иного объекта. Для объектов из цветных металлов коэффициенты имеют знак +, объекты из черных металлов знак -. Если включена функция “Визуальная дискриминация”, то для игнорируемых объектов коэффициент на дисплее не появляется. Более или менее постоянный коэффициент ( $\pm 5$ ), появившийся на дисплее при обнаружении объекта и свидетельствующий о хорошей находке, является основанием для выкапывания объекта.

### 2. Возможные виды объектов (“Вероятностные или наиболее возможные объекты”)

Справа от коэффициента ВДИ графически представлены возможные виды объектов. Достаточно стабильный вид желательной находки является следующим основанием для ее извлечения. Могут появиться один или два вида изображения вероятностного объекта. При этом имеет значение, какое из изображений будет первым. Первый из объектов всегда является наиболее вероятным, второй - менее вероятен, чем первый.

### 3. Сигнаграф

Сигнаграф (график) в нижней части дисплея является окончательным основанием для решения вопроса о том, выкапывать объект или нет.

**A.** Проведите катушку несколько раз над объектом и посмотрите на сигнаграф. Сигнаграф автоматически очищается от предыдущей информации, так что информация о предыдущем объекте исчезает с дисплея. Оператор имеет ограниченное время для наблюдения сигнаграфа. Если вы хотите взглянуть на информацию еще раз, проведите катушку над объектом большее число раз. Скорость стирания информации с дисплея может быть снижена или увеличена по желанию оператора с помощью функции FADE RATE (скорость стирания). Эта функция находится в дополнительных регулировках (PRO OPTIONS) в разделе DISPLAY (дисплей). Кроме того имеется возможность усреднения (AVERAGING) или суммирования (ACCUMULATING) информации на сигнаграфе (смотри раздел PRO OPTIONS).

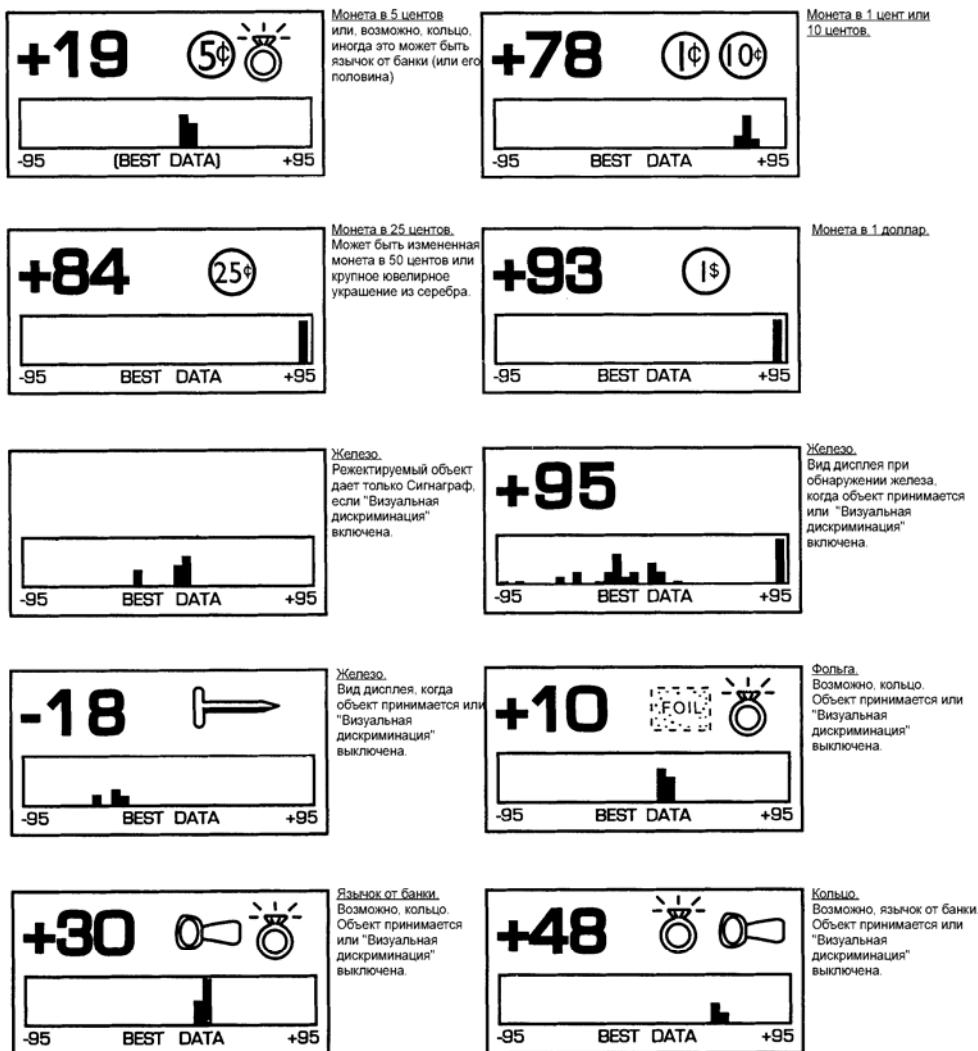
**B.** Находки, представляющие интерес, дают сигнал в положительной области сигнаграфа, расположенной вправо от поля.

**C.** Обратите внимание на компактность сигнала. В идеальных условиях монеты дают лишь один или два штриха. Мусор дает обычно несколько штрихов, причем иногда по обеим сторонам от поля.

**D.** При менее идеальных условиях монеты могут давать более широкий спектр штрихов. Спектр сигналов, даваемых большинством мусора заметно отличается от спектра сигналов, даваемых более ценными объектами.

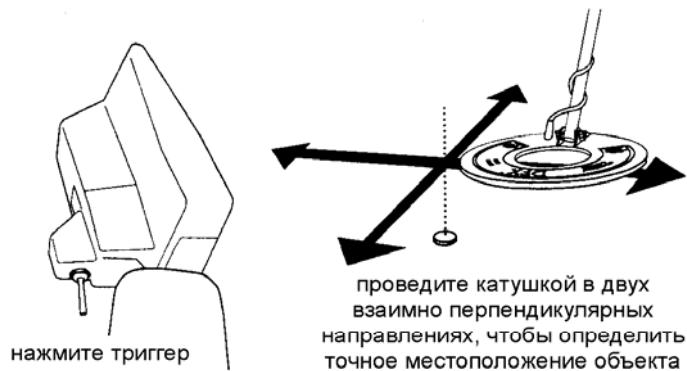
**E.** Одной из наиболее ценных особенностей сигнаграфа является его способность указывать на наличие железного объекта, что часто невозможно сделать при других методах идентификации. Железный объект дает характерные штрихи как в положительной, так и отрицательной областях, нередко размазываясь по всему сигнаграфу. Ценные находки никогда не дают таких широких сигналов.

#### ПРИМЕРЫ РЕАЛЬНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ НА ДИСПЛЕЕ

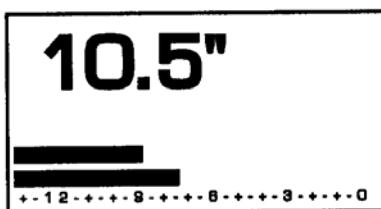


#### ОПРЕДЕЛЕНИЕ ТОЧНОГО МЕСТОПОЛОЖЕНИЯ ОБЪЕКТА

Если вы решили выкопать находку, передвиньте катушку в сторону от объекта. Нажмите и удерживайте триггер и проведите катушку в крестообразном направлении над тем местом, где, как вы предполагаете, находится объект. Следует заметить, что триггер имеет также переднее (фиксированное) положение, которое выполняет ту же функцию, что и нажатие и удерживание его.



на дисплее высвечивается глубина залегания объекта при нажатии триггера



При нажатии триггера режим работы металлоискателя с динамического сменится на статический, при котором для обнаружения объекта отпадает необходимость в сканировании. Катушку можно перемещать очень медленно над областью предполагаемого расположения объекта. На дисплее появится глубина залегания объекта в дюймах, причем максимальное ее значение поможет в определении места, где надо копать. Точное расположение объекта (когда он находится под центром катушки) определяется по минимальному значению глубины и длины темных полосок, наблюдаемых на дисплее и максимальной громкости звукового сигнала. Не забывайте перемещать катушку крестообразным образом, поскольку точное местоположение объекта нельзя определить, не переместив катушку по крайней мере в двух различных направлениях. Как только вы определили местоположение объекта, отпустите триггер или возвратите его в среднее положение.

Для точного определения местоположения объекта требуется практика. Стандартная катушка, входящая в комплект металлоискателя, имеет диаметр 24 см. Такая катушка обеспечивает достаточную глубину действия прибора и широкий захват поверхности в процессе поиска. Если у вас точное определение местоположения объекта вызывает затруднения, следует обратить внимание на 4 важных момента, которые приведены на этой странице.

## ТЕХНИКА ПИНПОЙТИНГА

1. Местоположение объектов, которые находятся вблизи поверхности, определить труднее, чем более глубоко залегающих объектов. Когда на дисплее вы увидите, что объект лежит неглубоко, приподнимите катушку, отпустите и снова нажмите триггер и просканируйте место предполагаемого расположения объекта. Теперь вы сможете определить это место более точно.
2. В разделе основные регулировки (Basic Adjustments) имеется функция DC-Sensitivity (чувствительность в статическом режиме), которая непосредственно связана с работой прибора в режиме точного определения местоположения объекта. Понижение этой чувствительности дает возможность более точно определять местоположение неглубоких объектов.
3. В разделе "Дополнительные регулировки (Pro Options)" имеется функция V.C.O. (Управляемый напряжением генератор), которая значительно облегчает определение точного местоположения объекта.

4. На дисплее видны 2 темных полоски, отображающих глубину залегания объекта. Верхняя полоска показывает глубину объекта в данный момент, а нижняя показывает максимальное значение этой величины, полученное несколько ранее. В том случае, когда длина этих полосок станет одинаковой, объект располагается точно под центром катушки.

## ВЫКАПЫВАНИЕ

**Разрешение.** До начала работы с металлоискателем на частных владениях вы должны получить разрешение на поиск и выкапывание находок у хозяина или обслуживающего персонала.

**Законы.** Вы должны знать законы, касающиеся использования металлоискателя, действующие в том месте, где вы собираетесь работать с прибором. Эти закон сильно различаются в городе, округе, штате и стране. Не нарушайте эти законы и относитесь с уважением как к частной, так и общественной собственности.

**Инструменты.** Для выкапывания находок применяйте такие инструменты, которые не наносят вреда окружающей природе. Инструменты и методы, применяемые для этой цели могут сильно варьироваться в зависимости от района, сезона, типа находок, которые вы извлекаете.

**Мусор.** Собирайте любой мусор, который вам встречается в процессе поиска. Это не только обеспечивает вам более продуктивную работу в будущем, но и способствует поддержанию авторитета металлоискательства как хобби.

**Объединяйтесь.** Вступайте в клубы и организации, занимающиеся поиском с помощью металлоискателей. Это позволит вам не только получить дополнительную информацию по методам и приемам поиска, но и получать разрешения на поиск в определенных местах и участие в соревнованиях поисковиков.

## ЗАВОДСКИЕ ПРОГРАММЫ

Из Главного меню (MAIN MENU) имеется доступ к 5 заводским программам поиска:

**Coin (монеты):** программа общего применения, не реагирует на большинство типичного металлического мусора (гвозди, фольга, язычки от банок, «горячие камни»), но реагирует на большинство монет и крупные ювелирные изделия. Эта программа применяется при поисках в парках, на газонах и игровых площадках, где желательно отстроиться от значительного количества мусора.

**Coin and Jewelry ( монеты и ювелирные украшения):** меньший уровень дискриминации (прибор реагирует на металлический мусор в большей степени). Копать придется больше. Рекомендуется для поиска в парках, на газонах, игровых площадках. Используйте дисплей в сочетании со звуковым сигналом.

**Jewelry and Beach ( украшения и пляж):** аналогична предыдущей программе, но оптимизирована применительно к соленой воде.

**Relic (Реликвии)** обеспечивает еще более низкий уровень дискриминации, чем предыдущие программы. Она позволяет металлоискателю реагировать на любые металлические объекты кроме гвоздей и некоторых изделий из нержавеющей стали. Латунь, свинец, алюминий, медь, серебро и золото дают четкий звуковой сигнал. Железо в виде крупных гвоздей, оружия, ядер и т.п. также определяется металлоискателем. Эта

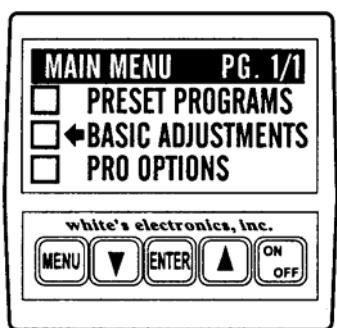
программа подходит для различных поисковых нужд, когда необходимо находить все более или менее интересные объекты и различать по показаниям на дисплее черные и цветные металлы.

**Prospecting (Поиск самородного золота)** не имеет режима звуковой дискриминации. Таким образом, любые металлы дают звуковой сигнал. Однако, на дисплее появляется коэффициент V.D.I. только для золота. Благодаря этому можно избежать выкапывания многих железных объектов, обращая внимание лишь на объекты, дающие на экране значения V.D.I. Объекты, которые дают звуковой сигнал, но не показывают коэффициента V.D.I., по всей вероятности не могут быть золотым самородком. Хотя специализированные металлоискатели для поиска самородков, работающие на высокой частоте, более предпочтительны, указанная программа дает неплохие результаты на сильно минерализованных грунтах.

## КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ОСНОВНЫХ НАСТРОЕК

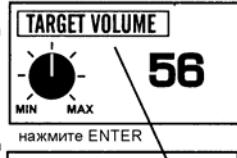
<b>Target volume (громкость звука)</b>	Этот параметр показывает громкость звука при обнаружении объекта
<b>Audio threshold (звуковой порог)</b>	Легкий шум или звуковой фон, непрерывно слышимый в процессе поиска
<b>Tone (audio Frequency) (Тон - звуковая частота)</b>	Этот параметр определяет звуковую частоту сигнала, издаваемого прибором при обнаружении объекта.
<b>Audio Discrimination (Звуковая дискриминация)</b>	Способность прибора отвергать мусор, производя различные звуки для различных видов объектов
<b>Silent Search (Тихий поиск)</b>	Способность прибора работать без порогового фона
<b>Mixed Mode (смешанный режим поиска)</b>	Статический режим (без дискриминации), работающий одновременно с динамическим режимом (с дискриминацией)
<b>A.C.Sensitivity (чувствительность в динамическом режиме)</b>	Степень реакции прибора на объект, обуславливающая возникновение звукового сигнала в динамическом режиме (с дискриминацией)
<b>D.C.Sensitivity (Чувствительность в статистическом режиме)</b>	Степень реакции прибора на объект, обуславливающая возникновение звукового сигнала в статическом режиме (без дискриминации)
<b>Backlight (Подсветка)</b>	Используется в условиях низкой освещенности для улучшения наблюдения информации на дисплее
<b>Viewing Angle (Угол обзора)</b>	Регулирует дисплей для улучшения наблюдения информации в условиях работы при низких или высоких температурах

## ВЫПОЛНЕНИЕ ОСНОВНЫХ НАСТРОЕК



нажмите ENTER

пример настройки



нажмите ENTER

рамка вокруг названия параметра перемещается к величине параметра

используйте кнопки со стрелками для увеличения или уменьшения величины



нажмите ENTER



нажмите ENTER

Секунд - для быстрого увеличения, плавного до максимума, удерживая ENTER, нажмите стрелку вверх для достижения минимума, удерживая ENTER нажмите стрелку вниз

пример настройки

SILENT SEARCH

- ON
- OFF

TO CHANGE PRESS ENTER

После приобретения некоторого опыта в поле вы, вероятно, захотите сделать некоторые изменения в основных параметрах прибора. Из режима поиска нажмите кнопку MENU. При этом на дисплее появится MAIN MENU (главное меню). С помощью кнопок [Δ] [∇] установите курсор на Basic Adjustments (основные настройки) и затем нажмите кнопку ENTER. Теперь с помощью кнопки [∇] вы можете посмотреть все возможные основные регулировки.

В качестве примера используем первый регулировочный экран (TARGET VOLUME - громкость звука). Регулировки, выполненные с помощью графической настроечной ручки, требуют сначала нажатия кнопки ENTER. Затем с помощью кнопок [Δ] и [∇] вы можете установить любое допустимое значение данного параметра. Обратите внимание на то, что при нажатии кнопки ENTER рамка вокруг названия параметра исчезает, но появляется рамка вокруг величины параметра, показывая, что теперь вы можете с помощью кнопок [Δ] [∇] менять величину параметра. После выполнения настройки нажмите кнопку MENU и с помощью кнопок [Δ] [∇] продолжайте просматривать или регулировать другие основные настройки, или, нажав и отпустив триггер, продолжайте поиск.

Регулировочные экраны, где необходимо только включить или выключить определенную функцию, требуют лишь нажатия кнопки ENTER. Повторное нажатие кнопки ENTER возвращает настройку в исходное положение. Рамка вокруг названия параметра перемещается к величине этого параметра.

## ЕЩЕ ОБ ОСНОВНЫХ НАСТРОЙКАХ

Все параметры меню связаны между собой. Поэтому с помощью кнопок [Δ] [∇] можно просмотреть любой из регулировочных экранов. Если вы продолжаете нажимать кнопку [∇] после просмотра последнего параметра в основных регулировках (View Angle - угол обзора), вы попадаете в область PRO OPTIONS (дополнительные функции)

Важной особенностью кнопок [Δ] [∇] является возврат настройки к ее прежнему значению. Если была отрегулирована какая-то из основных настроек, например, громкость, после чего вы нажали и отпустили триггер и продолжили поиск, вы можете вернуться к предыдущему уровню громкости просто нажав одну из кнопок [Δ] [∇]. Таким образом оператор имеет возможность моментально вернуться из режима поиска к предыдущей регулировке. Эта особенность полезна, когда вы подбираете какой-то параметр путем проб и ошибок.

Если вы хотите вновь использовать параметр, который вы настроили перед нажатием триггера, при работе в пользовательской программе, вы можете использовать эту особенность прибора (возврат к предыдущей настройке) для быстрого доступа к наиболее часто используемым настройкам. Используйте эту настройку перед нажатием и

отпусканием триггера. В ходе дальнейшего поиска, нажмите одну из кнопок [Δ] [∇], чтобы возвратиться непосредственно к последней настройке.

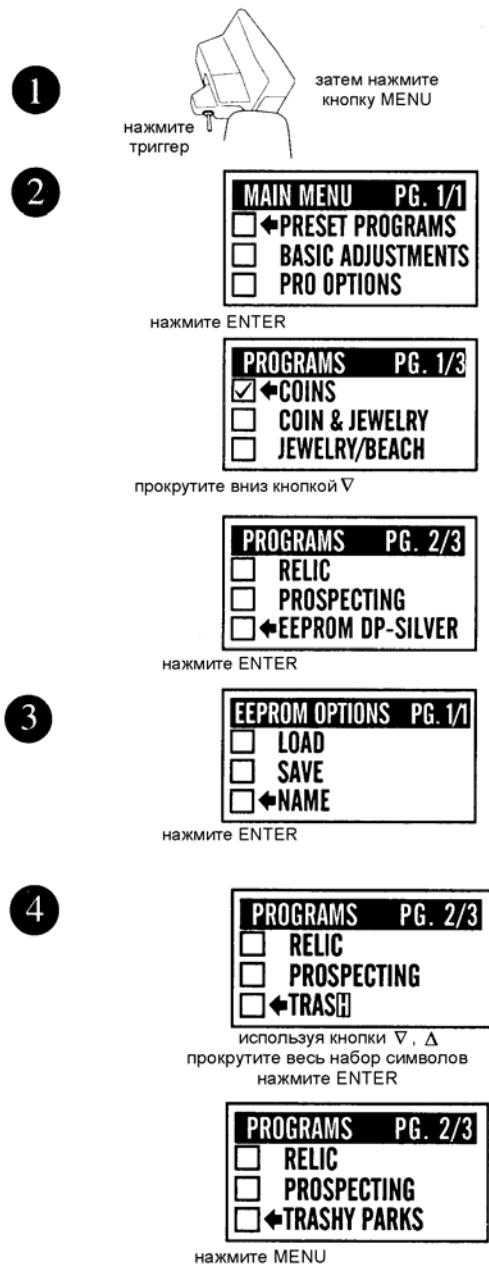
Такие сокращенные варианты настройки обеспечивают легкий доступ из режима поиска к большинству из необходимых регулировок. Они отпечатаны на крышке корпуса прибора.

## **БЫСТРЫЙ ДОСТУП К НАСТРОЙКАМ**

<b>Программа “Монеты”</b>	Нажмите и отпустите триггер после автоматической проверки напряжения.
<b>Просмотр меню</b>	После проверки напряжения можно просмотреть все параметры с помощью кнопок [Δ] [∇].
<b>Настройка на воздухе</b>	В режиме поиска нажмите кнопку ENTER и вновь и <b>отстройка от грунта</b> выполните операцию настройки на воздухе и отстройки от грунта.
<b>Только отстройка от грунта</b>	В ходе поиска нажмите триггер и, удерживая его, нажмите кнопку ENTER.
<b>Проверка напряжения</b>	В ходе поиска нажмите триггер и, удерживая его, нажмите кнопку [∇]. Еще раз нажмите, а затем отпустите триггер для продолжения поиска.
<b>Реверс дисплея</b>	В ходе поиска нажмите триггер и, удерживая его, нажмите кнопку [∇]. Нажмите кнопки [Δ] [∇] для выбора темного или светлого фона. Выбор фона не влияет на продолжительность работы батарей. При определенных условиях освещения информация лучше читается на том или другом фоне. Реверс фона работает в сочетании с подсветкой.
<b>Подсветка фона</b>	В ходе поиска, удерживая триггер, нажмите кнопку MENU. Отпустите триггер и нажмите любую из кнопок [Δ] [∇].
<b>Угол обзора</b>	В ходе поиска, удерживая триггер, нажмите кнопку [Δ]. Отпустите триггер и нажмите любую из кнопок [Δ] [∇].

## СОХРАНЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ EEPROM-ПРОГРАММ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ НАСТРОЕК ДЛЯ БУДУЩЕГО ПРИМЕНЕНИЯ

Настройки пользовательских программ можно сохранить в любой из четырех позиций EEPROM-программ. Они будут сохраняться постоянно в памяти металлоискателя DFX независимо от выключения прибора или удаления батареи. Эти пользовательские EEPROM-программы могут быть изменены в любое время путем сохранения новых настроек вместо ранее сохраненных. EEPROM - это специальный тип энергонезависимой компьютерной памяти.



1. Если вы решили сохранить любые изменения, сделанные вами в любой из заданных на заводе программ или созданных пользователем программ, нажмите и отпустите триггер. Нажмите кнопку MENU для вывода на дисплей главного меню (MAIN MENU), а затем нажмите кнопку ENTER для ввода заданных на заводе программ.
2. С помощью кнопок [Δ] [∇] выберите одну из 4 доступных позиций пользовательских программ, которые вы хотите сохранить, и затем нажмите кнопку ENTER.

3. Теперь вы должны выбрать один из трех возможных вариантов (с помощью кнопок [Δ] [∇]):

**A. LOAD** будет активировать предыдущую пользовательскую программу, хранящуюся в этой позиции. После того, как вы сохранили (SAVED) или назвали (NAMED) программу, вы можете выбрать LOAD (загрузка) и нажать кнопку ENTER для пользования этой программой.

**B. SAVE** - сохраняет ваши текущие установки в этой пользовательской программе. Выбрав SAVE и нажав кнопку ENTER, вы сохраните текущую программу.

**C. NAME** - является более предпочтительным методом. Выберите NAME (название) и нажмите кнопку ENTER. Теперь вы можете использовать кнопки [Δ] [∇] и ENTER для того, чтобы дать имя вашей пользовательской программе. Дав название и нажав кнопку ENTER, вы автоматически сохраните программу. Нажмите кнопку MENU.

4. Для создания имени программы используйте кнопки [Δ] [∇], с помощью которых выбираются символы, цифры или буквы имени, после чего нажимается кнопка ENTER. Процесс может повторяться до создания имени из 16 знаков. Для получения пробела выберите с помощью кнопок [Δ] [∇] такое место, где не появляется ни букв, ни символов, и нажмите кнопку ENTER. Если вы сделали ошибку и нажали кнопку ENTER, когда вводится не тот знак, просто удерживайте кнопку ENTER до тех пор, пока знак не начнет мерцать, а затем с помощью тех же кнопок выберите правильный знак и снова нажмите кнопку ENTER. Рекомендуется потребительским программам давать такие имена, которые как-то связаны с характером данной программы. Например “Замусоренный парк”, “Маленькая катушка”, “Заброшенный дом”, “Ночной поиск”, “Соревнования” и т.д. После того, как название программы полностью набрано, нажмите кнопку “MENU”.

5. После того, как вы сохранили (SAVED) программу и нажали кнопку ENTER или дали программе название (NAMED) и нажали кнопку MENU, появляются 4 возможности, которым вы можете следовать:

**A. Нажмите и отпустите триггер для продолжения поиска с использованием вашей новой потребительской программой.**

**B. Нажмите кнопку ENTER, выберите функцию LOAD (загрузка) и нажмите кнопку ENTER для продолжения поиска с использованием вашей новой потребительской программы.**

**C. Нажмите кнопку MENU, чтобы вернуться к старой программе, выбрать какую-либо другую или создать новую, отличную от уже созданной вами.**

**D. Выключите металлоискатель.**

6. Когда вы снова включите прибор, независимо от того, вынимали ли вы батареи или нет до этого, ваша пользовательская программа будет готова к применению снова и снова. Просто найдите ее в меню, нажмите кнопку ENTER, выберите функцию LOAD (загрузка) и нажмите еще раз кнопку ENTER. Отстройтесь от грунта согласно инструкции, появившейся на дисплее, и затем начинайте поиск.

7. Если вы сохранили (SAVED) или дали имя программе (NAMED), а затем решили, что больше она вам не потребуется, вы можете заменить ее новой программой,

используя ту же процедуру, что описана выше. Старая программа может быть стерта лишь в том случае, когда на ее месте хранится новая программа.

8. Вы можете дать имя (NAME) потребительской программе, а позднее заменить программу, сохраняя прежнее имя. Для этого сначала введите изменения, какие вы хотите сделать, в любую программу, а затем используйте метод сохранения (SAVE), который позволит сохранить старое имя для новой программы.

Для того, чтобы сохранить ту же самую программу с новым именем, сначала загрузите (LOAD) эту потребительскую программу, отстройтесь от грунта, затем нажмите кнопку MENU, выберите в меню необходимую потребительскую программу и нажмите кнопку ENTER. Затем выберите функцию (NAME) и нажмите кнопку ENTER. Теперь вы можете создать новое имя для старой программы.

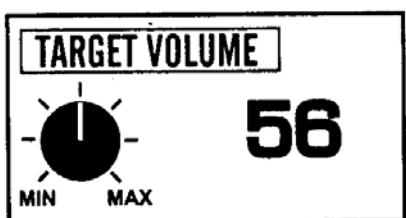
## **ДРУГИЕ ОСОБЕННОСТИ ПАМЯТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ПРОГРАММ**

**Отстройка от грунта.** Когда потребительская программа хранится в памяти компьютера, вместе с ней хранятся и использованные в последний раз параметры отстройки от грунта. Это имеет свое преимущество, особенно для тех, кто производит отстройку от грунта вручную для некоторых специальных целей. Автоматическая настройка на воздухе и отстройка от грунта всегда препятствует ручной отстройке. Для доступа к параметрам последней отстройки от грунта, проведенной с потребительской программой, выберите сначала желаемую потребительскую программу, затем нажмите кнопку ENTER, выберите функцию LOAD (Загрузка) и нажмите кнопку ENTER. Не проводите отстройку от грунта, как это предложено на дисплее, а просто нажмите и отпустите триггер. При этом вступает в действие отстройка от грунта, проведенная в последний раз при работе с данной потребительской программой. Если однако параметры этой отстройки недоступны, прибор автоматически потребует новой настройки на воздухе и отстройки от грунта.

**Кнопки [▽] [△] для возврата.** Последние из настроек, проведенные в режимах Basic Adjustment (основные регулировки) или Pro Option (дополнительные регулировки), запоминаются вашей потребительской программой. В процессе поиска нажмите любую из кнопок [▽] [△] обеспечивая доступ к последней из настроек, сделанных в основных или дополнительных регулировках. Это обеспечивает легкий доступ к наиболее часто используемым регулировкам (таким как рабочая частота прибора) до потребительской программы, используемой при проведении соревнований.

Пользовательские EEPROM-программы описаны ниже на стр.46-47.

## БОЛЕЕ ПОДРОБНО ОБ ОСНОВНЫХ НАСТРОЙКАХ

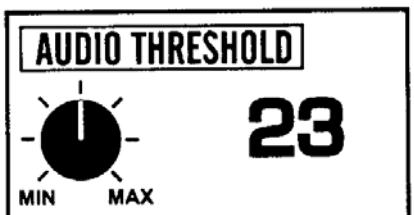


Совет - установите наибольшую, но приемлимую громкость, меньшую для наушников, большую без наушников. Допустимый диапазон от 48 до 63.

правой части дисплея. Графическая ручка в левой части дисплея показывает соотношение установленного уровня с возможными минимальными и максимальными уровнями.

Как уже сказано, желаемую громкость звука устанавливают с помощью кнопок [Δ] [∇]. Слишком громкий звук слегка снижает срок службы батареи.

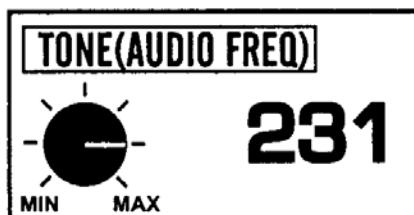
Отрегулировав громкость звука, нажмите кнопку MENU и с помощью кнопок [Δ] [∇] сделайте другие регулировки или, нажав и отпустив триггер, начните поиск.



Совет - установите наименьший слышимый вами уровень. Допустимый диапазон от 0 до 42.

соотношение установленного уровня порога к его допустимым минимальным и максимальным значениям. Обратите внимание, что максимальный уровень порога (42) заметно ниже минимального уровня громкости. Таким образом при максимальном пороге и минимальной громкости звука прибор еще будет реагировать на металл. Уровень порога устанавливают с помощью кнопок [Δ] [∇]. Высокие значения порога слегка снижают срок жизни батареи.

Нажмите кнопку MENU и с помощью кнопок [Δ] [∇] продолжите просмотр меню или сделайте другие регулировки или нажмите и отпустите триггер и начните поиск.



Совет - если вы плохо слышите высокие тона - установите тон пониже (малые значения). Если вы плохо слышите низкий тон, установите его повыше (большие значения). Допустимый диапазон настройки от 0 до 255.

**1. Громкость звука** - Этот параметр показывает громкость звука при обнаружении объекта.

Выберите наиболее громкий, но еще комфортный уровень звука, более слабый при использовании наушников, более сильный без них.

Громкость звука устанавливается с помощью кнопок [Δ] [∇], после чего необходимо нажать кнопку ENTER. При настройке звук слышен непрерывно. Уровень звука при этом показан в правой части дисплея. Графическая ручка в левой части дисплея показывает соотношение установленного уровня с возможными минимальными и максимальными уровнями.

**2. Звуковой порог**. Легкий шум или звуковой фон, непрерывно слышимый в процессе поиска.

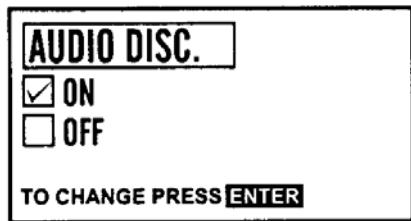
Выберите такой минимальный уровень звукового порога, который вы еще можете слышать.

Звуковой порог устанавливается с помощью кнопок [Δ] [∇]. После этого нажмите кнопку ENTER. При настройке порог будет слышен непрерывно. Цифровой уровень порога будет виден в правой части дисплея. Графическая ручка в левой части показывает соотношение установленного уровня порога к его допустимым минимальным и максимальным значениям. Обратите внимание, что максимальный уровень порога (42) заметно ниже минимального уровня громкости. Таким образом при максимальном пороге и минимальной громкости звука прибор еще будет реагировать на металл. Уровень порога устанавливают с помощью кнопок [Δ] [∇]. Высокие значения порога слегка снижают срок жизни батареи.

Нажмите кнопку MENU и с помощью кнопок [Δ] [∇] продолжите просмотр меню или сделайте другие регулировки или нажмите и отпустите триггер и начните поиск.

**3. Звуковой тон (звуковая частота)** устанавливается с помощью кнопок [Δ] [∇], после чего нажимается кнопка ENTER. В процессе регулировки звуковой тон слышен непрерывно. Число в правой части дисплея показывает уровень тона, графическая ручка в левой части показывает соотношение установленного уровня к максимально и минимально допустимым его значениям. Низкие частоты (около 100) начинают пульсировать. Выберите такой звуковой тон, который приятен для ваших ушей.

Нажмите кнопку MENU.

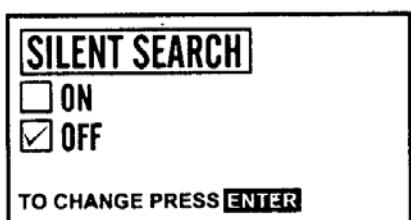


**4. Звуковая дискриминация.** Это способность металлоискателя отвергать мусор, производя различные звуки для различных типов объектов. Мусор отвергается в результате или отсутствия звукового сигнала или короткого дребезжащего звука. Ценные находки всегда дают четкий ровный сигнал.

Для дискриминации мусора используйте регулировку AUDIO DISC (звуковая дискриминация)

включенной (ON). Для определения любых металлов регулировка AUDIO DISC должна быть выключена (OFF). Выберите регулировку AUDIO DISC в меню с помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ], а с помощью кнопки ENTER включите (ON) ее или выключите (OFF). Когда регулировка включена (ON), определенные объекты будут приниматься или отвергаться в соответствии с применяемой программой. Когда регулировка выключена (OFF), любые металлические объекты дают звуковой сигнал. Критерии принятия или игнорирования определенных объектов (с конкретными V.D.I.коэффициентами) могут быть изменены или путем выбора другой программы или путем использования дополнительных регулировок в функции “Дискриминация”.

Кнопка ENTER включает (ON) или выключает (OFF) функцию “AUDIO DISC” (звуковая дискриминация). С помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ] можете продолжить просмотр меню или настройку других регулировок или, нажав и отпустив триггер, начать поиск.



**5. Тихий поиск.** Это способность металлоискателя работать без порогового фона, который обычно слышен непрерывно в процессе поиска. Прибор молчит, пока объект не будет обнаружен.

При работе рекомендуется применение порогового фона, поскольку он нередко дает дополнительную информацию о находках и состоянии грунта. Однако, если вас раздражает постоянный звуковой фон и снижение звукового порога не помогает, используйте функцию SILENT SEARCH (тихий поиск).

Эту функцию можно найти в меню с помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ], а затем с помощью кнопки ENTER включить (ON) или выключить (OFF) ее.

При тихом поиске регулировка AUDIO DISC. должна быть включена (ON), а регулировка MIXED MODE выключена (OFF).

AUDIO DISC SELECTION	SILENT SEARCH SELECTION	MIXED MODE SELECTION	RESULT
ON	OFF	OFF	THRESHOLD DISCRIMINATION
OFF	OFF	OFF	ALL-METAL NON-DISCRIMINATION
ON	ON	OFF	SILENT SEARCH DISCRIMINATION
OFF	ON	OFF	SILENT SEARCH DISCRIMINATION
ON	OFF	ON	MIXED MODE
OFF	OFF	ON	MIXED MODE
ON	ON	ON	SILENT SEARCH DISCRIMINATION
OFF	ON	ON	SILENT SEARCH DISCRIMINATION

Для обнаружения любых металлов при тихом поиске необходимо использовать функцию дискриминации в разделе дополнительных регулировок. Кроме того, при этом невозможно работать в статическом режиме. Поэтому при определении точного местоположения объекта (в режиме определения любых металлов) будет слышен звуковой порог. Однако на фоне звука, издаваемого прибором при нахождении местоположения объекта, он не будет заметен. Его можно услышать, лишь подняв катушку на уровень пояса. Нажмите кнопку ENTER.



Совет - опытный оператор может достичь предельной глубины обнаружения, следя одновременно и за каналом дискриминации и за каналом обнаружения всех металлов. Для получения еще большей информации об объекте полезно включить опции TONE ID и VCO.

более полную информацию об объекте можно получить, добавив к этому режиму дополнительные функции TONE I.D. (звуковая идентификация) и V.C.O. (управляемый напряжением генератор) из раздела PRO OPTIONS (дополнительные настройки).

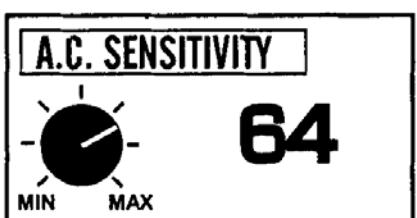
Режим MIXED MODE (смешанный режим) устанавливают с помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ], после чего с помощью кнопки ENTER включают (ON) или выключают (OFF) его.

Регулировка AUDIO DISC должен быть включена (ON), а регулировка SILENT SEARCH (тихий поиск) выключена (OFF).

Когда смешанный режим включен, любые металлические объекты дают звуковой сигнал.

**Канал дискриминации** - Когда катушка находится в движении, объекты, принимаемые дискриминационной программой, дают сигнал высокого тона. Объекты, отвергаемые программой, дают сигнал низкого тона. Сигналы высокого и низкого типа непосредственно связаны с заданным уровнем дискриминации. Оператор может задать эти уровни или путем выбора соответствующей программы или посредством установки определенных коэффициентов V.D.I. на приятие или игнорирование объектов в разделе PRO OPTIONS (дополнительные регулировки) и подразделе Discrimination (EDIT).

**Канал “Все металлы”** - Когда катушка не движется или движется очень медленно, все металлические объекты дают один и тот же звуковой сигнал низкого тона. В этом канале прибор чувствует металлы более глубоко, чем в канале дискриминации. Более глубокие объекты дают более слабый сигнал, когда катушка медленно перемещается над объектом.



Совет - заводские настройки хороши для большинства случаев. Уменьшение уровня чувствительности приводит к повышению стабильности в на трудных грунтах. Увеличение уровня приведет к увеличению глубины обнаружения, если стабильность позволит это сделать.

Допустимый диапазон от 1 до 85.

**6. Смешанный режим.** Это уникальный режим работы, при котором металлоискатель определяет любые металлы (статический режим без дискриминации), работая одновременно в режиме динамической дискриминации. То есть прибор одновременно работает в двух режимах, в одном из которых он определяет любые металлы, а в другом работает с дискриминацией.

Опытный оператор может достичь большей глубины определения, работая в этом режиме, по сравнению только с режимом дискриминации. Еще

объекте можно получить, добавив к этому режиму дополнительные функции TONE I.D. (звуковая идентификация) и V.C.O. (управляемый напряжением генератор) из раздела PRO OPTIONS (дополнительные настройки).

Режим MIXED MODE (смешанный режим) устанавливают с помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ], после чего с помощью кнопки ENTER включают (ON) или выключают (OFF) его.

Регулировка AUDIO DISC должен быть включен (ON), а регулировка SILENT SEARCH (тихий поиск) выключен (OFF).

Когда смешанный режим включен, любые металлические объекты дают звуковой сигнал.

**Канал дискриминации** - Когда катушка находится в движении, объекты, принимаемые дискриминационной программой, дают сигнал высокого тона. Объекты, отвергаемые программой, дают сигнал низкого тона. Сигналы высокого и низкого типа непосредственно связаны с заданным уровнем дискриминации. Оператор может задать эти уровни или путем выбора соответствующей программы или посредством установки определенных коэффициентов V.D.I. на приятие или игнорирование объектов в разделе PRO OPTIONS (дополнительные регулировки) и подразделе Discrimination (EDIT).

**7. А.С.-чувствительность.** Эта настройка

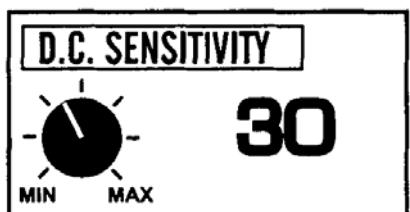
используется для выбора соответствующей чувствительности (степени реакции прибора на металлы) при работе металлоискателя в режимах дискриминации, т.е. когда требуется перемещение катушки.

Для большинства условий хорошо работают заданные на фабрике параметры чувствительности. Уменьшение чувствительности улучшает стабильность при работе в трудных условиях, например на минерализованных грунтах. Увеличение чувствительности, если позволяют условия, увеличивает глубину действия прибора.

Найдите регулировку A.C.Sensitivity в меню с помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ] и затем нажмите кнопку ENTER. С помощью кнопок [ $\Delta$ ] [ $\nabla$ ] установите желаемый уровень чувствительности. Число, отображающее чувствительность в данный момент, можно видеть в правой части дисплея. В левой части дисплея изображена графическая ручка, показывающая соотношение уровня чувствительности в данный момент и его минимального и максимального значений.

Не забывайте, что когда, нажав и отпустив триггер, вы начали поиск, вы можете вернуться к последней регулировке путем нажатия любой из кнопок [Δ] [∇].

Уровень чувствительности влияет как на глубину действия прибора, так и на его стабильность. Поэтому выбирать уровень чувствительности необходимо аккуратно, обеспечивая стабильную работу прибора. Если металлоискатель начинает работать нестабильно, следует понизить уровень чувствительности.



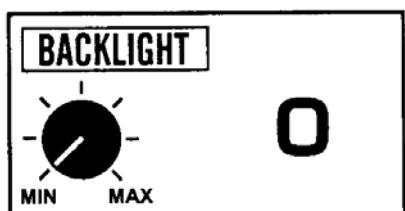
**Совет** - обычно, низкий уровень чувствительности приводит к улучшению точного обнаружения мелко залегающих объектов. Высокий уровень обеспечивает большую глубину поиска при точном обнаружении и режиме MIXED MODE. Допустимый диапазон настройки от 1 до 60.

**8. D.C.-чувствительность** - Эта настройка используется для установки уровня чувствительности при работе металлоискателя в режимах поиска любых металлов (без дискриминации). При этих режимах не требуется перемещение катушки для определения объекта. D.C.-чувствительность обеспечивает чувствительность в режиме точного определения местоположения объекта.

Как правило, более низкие значения D.C.-чувствительности дают более точное местоположение неглубоких объектов по сравнению с более высокими

значениями. Однако высокие уровни чувствительности обеспечивают определение более глубоко залегающих объектов. D.C.-чувствительность полезно использовать в смешанном режиме MIXED MODE в сочетании с функцией V.C.O. при определении местоположения объекта (триггер нажат). D.C.-чувствительность выбирается в меню с помощью кнопок [Δ] [∇], после чего нажимают кнопку ENTER. Затем с помощью кнопок ENTER устанавливают желаемый уровень чувствительности. Выбранный уровень показан на дисплее в его правой части. Графическая ручка в левой части дисплея показывает соотношение выбранного уровня и максимального и минимального уровней. Уровень D.C.-чувствительности должен выбираться таким образом, чтобы обеспечить ровную стабильную и предсказуемую работу металлоискателя и более или менее точное определение местоположения объекта.

С помощью настроек динамической и статической чувствительности обычно изменяют глубину действия и стабильность металлоискателя. Для этого также имеются и другие методы, доступные в PRO OPTIONS (дополнительные настройки) в разделах SIGNAL и PREAMP GAIN.



**Совет** - используйте только когда необходимо и с минимальной допустимой яркостью, т.к. подсветка сильно сокращает срок службы батареи. Допустимый диапазон от 0 до 6.

**9. Подсветка** - эта функция необходима для освещения дисплея в условиях плохой освещенности, что улучшает наблюдение на нем информации.

Подсветку рекомендуется применять лишь тогда, когда в этом возникает необходимость, используя минимальный уровень яркости, поскольку она снижает срок службы батареи. Чем ярче экран, тем больше разряд батареи.

Выберите Backlight в меню с помощью

кнопок [Δ] [∇] и затем нажмите кнопку ENTER. С помощью кнопок [Δ] [∇] установите необходимую яркость. Уровень яркости будет виден в правой части дисплея. Графическая ручка в левой части показывает соотношение установленной яркости и ее минимальным и максимальным уровнями. Минимум равен нулю (света нет). Максимальный уровень снижает продолжительность работы батарей до 50% в зависимости от типа батарей и продолжительности ее предыдущей работы в приборе. Более низкие уровни подсветки приводят к значительно меньшему разряду батареи.

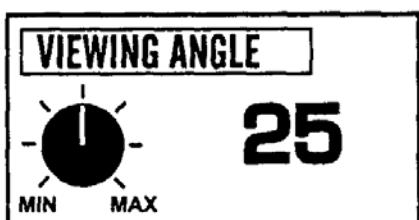
При включении металлоискателя, как правило, подсветка дисплея на момент проверки напряжения включается. При появлении Главного меню, если подсветка отключена, она исчезает. Если же подсветка включена, то дисплей продолжает светиться до тех пор, пока подсветка не будет вручную отключена или не будет выбрана другая

программа. Подсветка может быть сохранена в какой-либо пользовательской программе, например в программе “Ночной поиск”.

Когда подсветка включена и триггер нажат и отпущен для осуществления поиска, на дисплее появится надпись “BACKLIGHT ON” (подсветка включена), предупреждающая вас о дополнительном расходовании батареи.

**Быстрое включение подсветки** - в темноте, когда вы не можете видеть дисплей, чтобы включить освещение, нажмите кнопку MENU, удерживая в то же время триггер. Отпустите триггер и нажмите кнопку [Δ], чтобы выбрать уровень освещенности, обеспечивающий наблюдение информации на дисплее. Нажмите и отпустите триггер для продолжения поиска.

*Предупреждение.* Если прибор включен и использована функция вспомогательного освещения, то подсветка будет оставаться включенной только тогда, когда вы остаетесь в этой программе. При нажатии кнопки MENU и переходе в другую программу подсветка выключается, если только она не включена уже в новой, выбранной вами программе. Если дисплей отключился, а вокруг темно, вы можете нажать и отпустить триггер и затем воспользоваться программой быстрого включения подсветки. Затем вы можете найти необходимую вам программу, нажать кнопку ENTER, нажать кнопку ENTER для настройки на воздухе и еще раз нажать кнопку ENTER для отстройки от грунта. Если подсветка дисплея в этой программе отключится, используйте еще раз последовательность операций для быстрого включения подсветки. В отличие от предыдущих моделей “Спектрум” в модели DFX регулировка “Подсветка” ничем не отличается от других основных регулировок. Она может быть сохранена в пользовательских программах или в кратковременной памяти. Однако в заданных заводских программах подсветка дисплея не предусматривается и она находится в выключенном состоянии.



Совет- при низких температурах замедляется скорость обновления изображения на дисплее. Повышение величины параметра приведет к ускорению реакции дисплея и повышению контрастности изображения. При высокой температуре или сильном солнечном свете для улучшения изображения можно уменьшить величину параметра. Допустимый диапазон от 1 до 50.

**10. Угол обзора (VIEWING ANGLE)** - эта функция обеспечивает регулировку видимости экрана в условиях низких и высоких температур.

При работе в холодную погоду дисплей обычно замедляет выдачу информации. Установка уровня угла наблюдения на максимум (MAX) увеличивает скорость выдачи информации и улучшает видимость при низких температурах. В жару или при интенсивном освещении дисплея прямыми солнечными лучами, видимость на дисплее также снижается. Установка уровня угла наблюдения на минимум (MIN) улучшает видимость. При смене условий поиска вам, вероятно, потребуется за день несколько раз подрегулировать видимость на дисплее.

Функция VIEWING ANGLE выбирается в меню с помощью кнопок [Δ] [∇]. Нажав кнопку ENTER, с помощью кнопок [Δ] [∇] сделайте необходимые изменения. Установленный уровень показан в правой части дисплея. В левой части показана графическая ручка, дающая соотношение между установленным уровнем и его минимальным и максимальным значениями. Нажмите и отпустите триггер для продолжения поиска.

**Процедура быстрой настройки угла обзора.** Если ваш металлоискатель перед использованием находился на холде или в теплом месте, дисплей может не показывать никакой информации, не давая вам возможности отрегулировать угол обзора нажмите кнопку ON/OFF, и удерживая триггер, нажмите кнопку [Δ]. Затем вы можете с помощью кнопок [Δ] [∇] найти уровень угла обзора, что позволит вам читать дисплей. Нажав и отпустив триггер, вы можете начать поиск. Как и в случае подсветки, вы теряете

установленные вами уровни угла обзора при смене программ. Выберите программу, какую вы хотите, используйте кнопку ENTER, проведите настройку на воздухе и отстройку от грунта, затем снова примените процедуру вспомогательного включения угла обзора, если дисплей не читаем. Угол обзора в заводских программах установлен на средних уровнях. Дисплей может быть не читаем при любых экспериментальных уровнях в определенных условиях. Уровни настройки угла обзора в пользовательских программах сохраняется лишь в том случае, когда сами программы сохраняются для будущего использования.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ

### КРАТКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ НАСТРОЕК

#### **AUDIO (Звук)**

1. **RATCHET PINPOINTING** (Концентрирование сигнала в процессе определения точного местоположения объекта) - особенность прибора, заключающаяся в сжатии сигнала к центру катушки.
2. **S.A.T.SPEED** (Скорость настройки саморегулируемого порога) - автоподстройка звукового порога.
3. **TONE I.D.** (Тональная идентификация) - придает каждому объекту с определенным значением V.D.I. сигнал с определенной тональностью.
4. **V.C.O.** (Управляемый напряжением генератор) - особенность прибора, используемая при определении местоположения объекта в грунте и заключающаяся в увеличении частоты звука при приближении катушки к объекту.
5. **MODULATION** (Модуляция) - динамический режим дает звук той же самой или другой громкости в зависимости от глубины залегания объекта.

#### **G.E.B./TRAC (Отстройка от грунта)**

6. **AUTOTRACK** (Автоотстройка от грунта) - автоматическая отстройка от грунта в процессе поиска.
7. **TRAC VIEW** (Информация о включении функции автоматической отстройки от грунта) - в правой стороне дисплея появляется надпись TRAC в процессе регулировок AUTO TRAC.
8. **AUTOTRAC SPEED** (Скорость отстройки от грунта). Эта функция определяет моменты, когда отстройка от грунта обусловлена функцией AUTOTRAC.
9. **AUTOTRAC OFFSET** (Положительное или отрицательное значение функции AUTOTRAC по отношению к правильному значению).
10. **TRAC INHIBIT** - отключает автоматическую отстройку от грунта в процессе поиска.
11. **COARSE G.E.B.** (Грубая отстройка) - позволяет наблюдать на дисплее уровень текущей автоматической отстройки от грунта и\или грубой ручной отстройки, превалирующей над автоматической.
12. **FINE G.E.B.** (Тонкая отстройка) - позволяет наблюдать на дисплее уровень текущей автоматической отстройки от грунта и\или тонкой ручной отстройки.

#### **DISKRIMINATION (Дискриминация)**

13. **DISC. EDIT** (Редактор дискриминации) - позволяет изменять дискриминацию объектов в зависимости от их коэффициентов V.D.I.
14. **BLOCK EDIT** (Блок-редактор) - позволяет быстро произвести изменения группы коэффициентов V.D.I. с помощью кнопок  $[\Delta]$   $[\nabla]$ .
15. **LEARN ACCEPT** (Обучение принятию объекта). Эта функция позволяет научить металлоискатель принимать определенные объекты.

- 16. LEARN REJECT** (Обучение игнорированию объектов) - эта функция позволяет научить металлоискатель игнорировать определенные объекты.
- 17. RECOVERY SPEED** (Скорость восстановления) - эта функция позволяет увеличить скорость реакции прибора на объект, благодаря чему каждый из двух близко расположенных объектов даст отдельный сигнал.
- 18. BOTTLECAP REJECT** (Игнорирование железных пробок от бутылок) - позволяет изменять степень дискриминации железных объектов.
- 19. HOT ROCK REJECT** (Отстройка от горячих камней)- уровень реакции прибора на сигналы в области +95 (горячие камни)
- 20. SWEEP SPEED** (скорость сканирования) - регулирование ширины сигнала от объекта за счет достижения идеальной скорости перемещения катушки.
- 21. GROUND FILTERING** (отстройка от грунта) - регулируется уровень фильтрации с целью разделения сигналов от грунта \мусора и объектов.

#### DISPLAY (Дисплей)

- 22. VISUAL DISC** (Визуальная дискриминация) - игнорируемые коэффициенты V.D.I. и графические символы объектов не появляются на дисплее.
- 23. ICONS** (Графические символы объектов) - позволяет включать или выключать графические символы объектов на дисплее.
- 24. V.D.I. SENSITIVITY** (V.D.I. чувствительность) - эта функция определяет степень реакции объекта на металлоискатель, обуславливающую появление информации на дисплее, а также дает 3-ю цифру в коэффициентах V.D.I.
- 25. D.C.PHASE** (D.C. фаза) - функция характеризует минерализацию грунта или коэффициент V.D.I. объекта при определении его точного местоположения.
- 26. GRAPH AVERAGING** -усреднение информации при многократных взмахах катушки.
- 27. GRAPH ACCUMULATING** (Накопление информации) - функция позволяет накапливать информацию на сигнаграфе при перемещениях катушки над объектом.
- 28. FADE RATE** (Скорость стирания) - обеспечивает стирание ненужной графической информации сигнаграфа.

#### PREAMP GAIN

- 29. PREAMP GAIN** (Вторичный сигнал) - позволяет изменить интенсивность вторичного сигнала, поступающего в катушку.

#### MULTI FREQUENCY METHOD

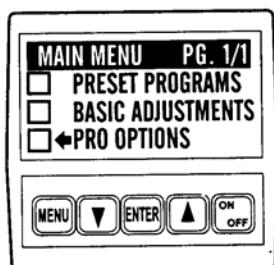
- 30. 2 FREQUENCY (BEST DATA)** -2 частоты (лучшие данные) - металлоискатель работает одновременно на двух частотах 3kHz и 15kHz (отстройка от соли). Автоматически выбираются для каждого конкретного объекта наилучшие данные, полученные для наиболее подходящей из рабочих частот (как по уровню вторичного сигнала, так и по сдвигу фазы).
- 31. 2 FREQUENCY (CORRELATE)** - 2 частоты (корреляция) - металлоискатель работает одновременно на двух частотах - 3kHz и 15kHz (отстройка от соли). При этом сравниваются данные, полученные для каждой из частот. Сигналы от объектов, которые не обеспечивают предсказуемой информацией в разумных пределах от обеих частот, автоматически отбрасываются. Железо, как правило, не дает предсказуемых результатов для этих двух частот, благодаря чему наблюдается улучшенная дискриминация железных объектов.
- 32. V.D.I. (NORMALIZED)** (нормализованный V.D.I.) - эта функция автоматически включена при работе на любом из многочастотных режимов. Она служит для пересчета данных полученных от 3kHz и 15kHz,приминительно к данным, полученных от традиционной частоты

6,59kHz . Если эту функцию отключить, то шкала V.D.I. будет расширяться или сужаться в зависимости от используемой частоты).

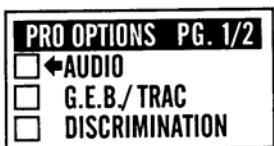
- 33. 1 FREQUENCY (3kHz)** (1частота- 3kHz) -рекомендуется при поиске высокопроводящих объектов (серебро, медь) на грунтах с высоким содержанием минералов железа и низким содержанием соли. При включенной функции V.D.I. NORMALIZED шкала коэффициентов автоматически пересчитывается на традиционную 6,59kHz. Отключение этой функции значительно расширяет верхний край шкалы V.D.I. и сжимает ее нижний край.
- 34. 1 FREQUENCY (15kHz)** (1частота- 15kHz)- рекомендуется при поиске объектов из низкопроводящих сплавов (золото, никель) на грунтах с низкой минерализацией и низким содержанием соли. При отключенной функции V.D.I. NORMALIZED значительно расширяется нижний край шкалы V.D.I. и сжимается ее верхний край.

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ НАСТРОЕК

MAIN MENU Screen



Pro Options  
Sub Menu #1



Pro Options  
Sub Menu #2



Дополнительные настройки используются для подстройки различных дополнительных функций, которыми обладает металлоискатель. Эти настройки разделены на 5 категорий меню и структурно аналогичны основным настройкам. Способы входления, настройки, выхода и повторного входления остаются теми же самыми.

Для доступа к дополнительным настройкам из режима поиска нажмите кнопку MENU, в результате чего на дисплее появится Главное меню. С помощью кнопок [Δ] [∇] найдите в меню PRO OPTIONS (Дополнительные настройки) и нажмите кнопку ENTER. При этом на дисплее появится меню дополнительных настроек, которое занимает 2 страницы.

Далее с помощью кнопок [Δ] [∇] вы выбираете желаемую категорию настроек.

Пять основных категорий соответствуют по функциям их названиям. Например, все настройки под названием AUDIO (Звук) имеют дело с низкочастотными (звуковыми) цепями прибора. После того как определенная категория настроек выбрана и нажата кнопка ENTER, с помощью кнопок [Δ] [∇] можно просмотреть все настройки, выходя даже за рамки не только данной категории, но и границы дополнительных настроек. При этом можно попасть в основные настройки и заданные программы.

Начиная с этого момента, мы считаем, что вы знаете, как пользоваться кнопкой MENU, кнопками [Δ] [∇] для выбора конкретной настройки и кнопкой ENTER для входления в выбранную настройку и еще раз кнопкой MENU для выхода. Не забывайте, что нажатие и отпускание триггера возвращает прибор к режиму поиска. Кнопки [Δ] [∇] могут также использоваться для быстрого возврата прибора из режима поиска к последнему использованному меню или последней настройке, отраженной на дисплее.

Помните, что любые изменения, которые вы сделали в Программе, действуют лишь до тех пор, пока вы используете эту программу. Если прибор выключается, то при последующем его включении необходимо нажать и отпустить триггер, чтобы воспользоваться сделанными регулировками. Если же вы собираетесь сохранить сделанные вами регулировки на длительный срок (дни или недели) или после смены

батарей, вся программа должна быть сохранена в позиции одной из пользовательских программ.

## ГРУППА ЗВУКОВЫХ НАСТРОЕК



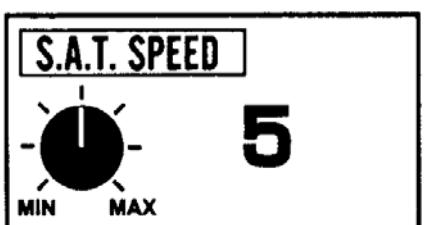
**Совет** - включайте (ON), пока не приобрете опыт в точном обнаружении

**1. RATCHET PINPOINTING** - эта функция прибора обеспечивает сжатие сигнала к центру катушки в процессе определения точного местоположения объекта.

Если вы еще недостаточно опытны в определении точного местоположения объекта, используйте эту настройку во включенном (ON) положении.

**ВКЛЮЧЕНО (ON)** - Автоматически помогает находить местоположение объекта. Когда триггер нажимают и держат для определения местоположения объекта, эта функция прибора обеспечивает сжатие сигнала при перемещении катушки над объектом несколько раз. Сигнал полностью не исчезает, если только катушка не перемещается слишком далеко от центра объекта.

**ВЫКЛЮЧЕНО (OFF)** - когда функция отключена, область появления сигнала имеет исходный размытый характер, давая некоторое представление о форме и размере объекта. Сжатие сигнала вручную возможно путем неоднократного нажатия и отпускания триггера, когда катушка проходит над объектом. При ручном сжатии сигнала можно полностью потерять объект. Если это случилось, отведите катушку подальше от объекта, нажмите и отпустите триггер и снова просканируйте участок предполагаемого местоположения объекта. Если объект металлический, он должен снова дать сигнал.



**Совет** - рекомендуется применять ее в большинстве случаев, поскольку она обеспечивает большую стабильность работы, особенно в режиме без дискриминации или когда уровень чувствительности установлен на максимальное значение. Как правило, чем выше уровни этой настройки, тем более стабильна работа на более минерализованном грунте. Более низкие уровни улучшают стабильность на менее минерализованных грунтах. Допустимый диапазон настроек 1-10.

режиме.

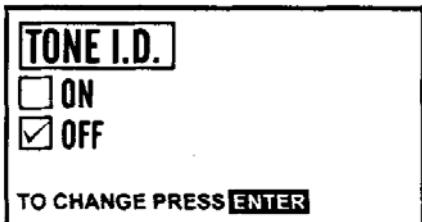
Известно также, что эта функция обеспечивает различную реакцию металлоискателя на минералы с повышенным содержанием железа при различных уровнях регулировки.

Рекомендуется использовать такой уровень установки этой функции, который достаточен для поддержания стабильной работы. Обычно поиск монет требует низких значений этой регулировки, поиск на пляже - более высоких, а поиск самородков золота требует установки максимальных значений.

**2. S.A.T.SPEED** - эта функция автоматически подстраивает звуковой порог в процессе поиска.

Когда настройка отключена (уровень равен 0), изменения в составе грунта в процессе поиска вызывают изменения звукового порога. Для поддержания порога необходимо очень часто нажимать на триггер. Это особенно заметно в режиме без дискриминации, хотя эта регулировка улучшает стабильность в режимах дискриминации. При включенной функции ее уровни (от 1 до 10) автоматически корректируются для поддержания постоянного порога.

**S.A.T.** (автоподстройка) - функция используется в металлоискателях с 70-х годов. Она добавляет требование в перемещении катушки к приборам, работающим обычно в статическом



**Совет** - эта настройка полезна при поиске монет, украшений и реликвий. Может использоваться в комбинации с режимом MIXED MODE (раздел Основные регулировки).

различных частот). Чем выше коэффициент V.D.I., тем выше частота звука. Это помогает различать объекты по звуку, особенно когда вдобавок вы видите коэффициенты V.D.I. на дисплее. Звук, производимый игнорируемыми объектами, может быть модифицирован (изломан) цепью дискриминации или уран вообще.

Все 191 звуковых частот, активируемых данной настройкой, не могут быть изменены применительно к коэффициентам V.D.I. Звук каждого коэффициента задан на фабрике и не может быть изменен или сдвинут с помощью регулировки звуковой частоты (AUDIO FREQUENCY).



**Совет** - эта функция очень полезна для определения местоположения объекта. Также может работать хорошо в сочетании со смешанным режимом (MIXED MODE), показывая когда работает бездискриминационный канал.

D.C.-чувствительности выше 35, то звуковая частота очень быстро достигает своего пика и функция V.C.O. поэтому не может использоваться. Рекомендуются уровни D.C.-чувствительности не выше 35, особенно на замусоренных участках, где объекты расположены близко один к другому.



**Совет** - если у вас отличный слух и вы хотите различать глубоко залегающие объекты по их слабому сигналу, используйте эту функцию прибора. Все заводские программы предусматривают использование этой функции. Если у вас проблемы со слухом, рекомендуется эту функцию отключать (OFF).

стандартном режиме дискриминации

**3. TONE I.D.** - эта функция обеспечивает каждому коэффициенту V.D.I. свой собственный звуковой тон, благодаря чему различные объекты можно различать по звуку. Чем выше коэффициент V.D.I., тем выше частота звука. Игнорируемые объекты дают изломанный, прерывистый звук, или вообще не слышны.

Функция TONE I.D. (Звуковая идентификация) используется в динамическом, или дискриминационном режиме. Когда функция включена (ON), каждый коэффициент V.D.I. приобретает собственную звуковую частоту (191

различных частот). Чем выше коэффициент V.D.I., тем выше частота звука. Это помогает различать объекты по звуку, особенно когда в добавок вы видите коэффициенты V.D.I. на дисплее. Звук, производимый игнорируемыми объектами, может быть модифицирован (изломан) цепью дискриминации или уран вообще.

Все 191 звуковых частот, активируемых данной настройкой, не могут быть изменены применительно к коэффициентам V.D.I. Звук каждого коэффициента задан на фабрике и не может быть изменен или сдвинут с помощью регулировки звуковой частоты (AUDIO FREQUENCY).

**4. V.C.O.** - Управляемый напряжением генератор значительно повышает звуковую частоту при приближении объекта. Работает только в режиме определения точного местоположения объекта или в режиме без дискриминации.

Функция V.C.O. работает только в режимах без дискриминации. Когда она включена, то чем сильнее сигнал, тем выше частота звука. Функция действует лишь когда триггер нажат для определения местоположения объекта (активируется режим без дискриминации).

Настройка D.C.-чувствительность оказывает сильное влияние на функцию V.C.O. Если уровень

чувствительности выше 35, то звуковая частота очень быстро достигает своего пика и функция V.C.O. поэтому не может использоваться. Рекомендуются уровни D.C.-чувствительности не выше 35, особенно на замусоренных участках, где объекты расположены близко один к другому.

**5. MODULATION** - Эта функция обеспечивает в динамических режимах различную громкость звука от объектов, расположенных на разной глубине.

Модуляция применяется в динамическом режиме, т.е. в режиме дискриминации. Когда функция включена, она обеспечивает разную громкость звука для объектов, находящихся на разной глубине. Таким образом, глубоко залегающие объекты могут быть легко определены по их тихому звуку. Если же функция отключена, то в динамическом режиме громкость звука будет одинакова, независимо от глубины залегания объекта. Использование модуляции позволяет выявлять в

глубоко залегающие объекты. Это сохраняет время,

поскольку отпадает необходимость проверки глубины каждой находки на дисплее в режиме определения точного местоположения объекта.

## ГРУППА НАСТРОЕК ГРУНТА



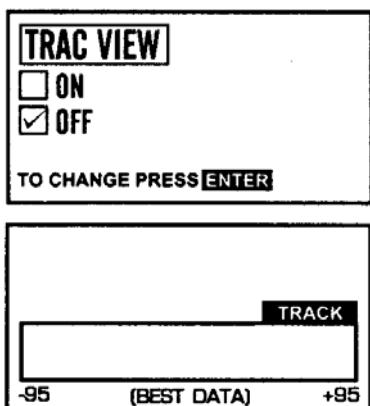
**Совет** - включайте для большинства условий работы эту функцию.

количество прокородированного железа, рекомендуется эту функцию отключить (OFF) или уменьшить уровень функции AUTOTRANC SPEED. На работу функции AUTOTRAC влияет функция TRAC INHIBIT.

**6. AUTOTRAC** - Эта настройка обеспечивает непрерывную автоматическую отстройку от грунта в процессе поиска.

Поскольку в процессе поиска разные участки грунта имеют различную минерализацию, эта функция позволяет отстраиваться от грунта непрерывно, что улучшает глубину определения и стабильность. Автоподстройка рекомендуется для типичных условий поиска. Если однако при поиске встречается большое

количество прокородированного железа, рекомендуется эту функцию отключить (OFF) или уменьшить уровень функции AUTOTRANC SPEED. На работу функции AUTOTRAC влияет функция TRAC INHIBIT.

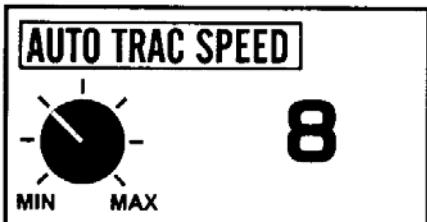


**Совет** - используйте при экспериментах с TRACK SPEED для определения как часто AUTOTRACK подстраивает баланс грунта.

**7. TRAC VIEW** - Когда эта настройка включена (ON), в правой части дисплея появляется надпись "TRACK", если настройка AUTO TRAC осуществляет автоматическую отстройку от грунта.

Настройка TRAC VIEW дает возможность наблюдать процесс автоматической отстройки от грунта. Когда функция включается, слово "TRACK" моментально появляется в правой части дисплея над сигнографом. Эта информация представляет ценность при попытке определить соответствующую скорость подстройки. Она также может быть полезна при определении сравнительной минерализации грунта. Неоднократное

исчезновение и появление слова "TRACK" свидетельствует о трудном для поиска грунте. При работе на обычном грунте желательно наблюдать на дисплее процесс автоматической отстройки от грунта.



**Совет** - желательно выбрать такую скорость отстройки, чтобы она происходила каждые 3-5 взмахов катушки, что однако может быть невозможно при очень плотных или, наоборот, очень рыхлых грунтах, которые могут потребовать меньшей или большей скорости, чем желательно.

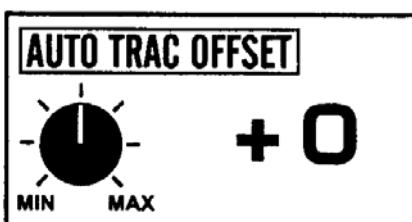
отстройки идет более активно, чем при меньших скоростях. Слишком активная отстройка может привести к ошибкам в установке уровней отстройки от грунта. Недостаточная автоматическая отстройка может привести к тому, что уровни отстройки не будут успевать за изменяющимся грунтом. Функция TRAC VIEW и дает возможность видеть в

**8. TRAC SPEED** - Эта настройка действует, когда происходит автоматическая отстройка от грунта с помощью настройки AUTO TRAC.

Настройка TRAC SPEED должна быть отрегулирована в зависимости от минерализации грунта таким образом, чтобы происходила автоматическая отстройка от грунта. При медленных скоростях (низкие значения) требуется значительное изменение минерализации грунта, чтобы активировать автоматическую отстройку. При более высоких скоростях (высокие значения) очень небольшие изменения в минерализации грунта уже приводят к автоматической отстройке от него. В результате при больших значениях скорость

какой мере происходит автоматическая отстройка. Обычно для более плотных грунтов требуются высокие значения этой функции. Меньшие значения требуются для менее плотных грунтов.

Идеальной является такая скорость, когда, если позволяют условия грунта, слово "TRACK" появляется на дисплее при каждом 3-5 взмахах катушки.



**Совет** - настоящей настройкой рекомендуется пользоваться только опытным операторам, которые хорошо представляют механизм отстройки от грунта. Диапазон настройки от -10 до +10.

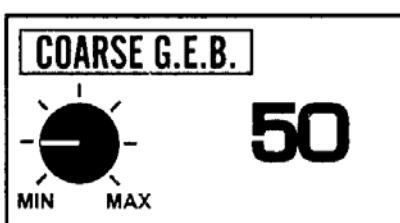
Некоторый сдвиг уровня в положительную область повышает чувствительность к металлическим объектам в сильно минерализованном грунте, например, при поиске самородков золота. Сдвиг в положительную область характеризуется небольшим усилением порога, при приближении катушки к грунту в режиме без дискриминации. сдвиг в положительную область может также улучшить дискриминацию и глубину действия прибора на некоторых сильно минерализованных грунтах.

Сдвиг в отрицательную область может применяться для устранения влияния минералов с высоким содержанием железа в тех местах, где поиск из-за них сильно затруднен. При сдвиге в отрицательную область происходит потеря или небольшое снижение порога при поднесении катушки к грунту в режиме без дискриминации.



**Совет** - включайте эту настройку, в большинстве случаев. Выключайте(OFF) - только при поиске самородного золота.

условиях высокой минерализации предусмотрена возможность отключать функцию TRAC INHIBIT. При выборе программы "Поиск самородного золота" эта настройка автоматически отключается.



**Совет** - эта регулировка используется для достижения контролируемой реакции металлоискателя на определенные минералы или "горячие камни". Диапазон настроек от 0 до 255.

**9. TRAC OFFSET.** Эта настройка позволяет осуществлять отстройку от минералов как положительных так и отрицательных по отношению к заданным значениям отстройки.

Эта настройка несколько расширяет возможности автоматической отстройки от грунта, позволяя отстраиваться от более минерализованных грунтов. Некоторые операторы предпочитают устанавливать такие уровни отстройки от грунта, которые несколько отличаются от идеальных, с тем чтобы усилить реакцию металлоискателя на определенные виды объектов.

**10. TRAC INHIBIT** - Эта настройка отключает функцию автоматической отстройки от грунта при определении точного местоположения объекта.

Необходимость отключения автоматической отстройки от грунта при определении точного местоположения объекта обычно связана с предотвращением отстройки от продуктов коррозии, характерными для большинства металлов. Некоторые металлы не корродируют (золото, например), и поскольку отстройка от грунта чрезвычайно важна в (например, при поиске самородного золота), в приборе

(например, при поиске самородного золота), в приборе

**11. COARSE G.E.B.** - Грубая отстройка от грунта (Ручная отстройка от грунта). Эта функция позволяет видеть на дисплее индексы автоматической отстройки от грунта и изменять эти индексы путем ручной отстройки от грунта.

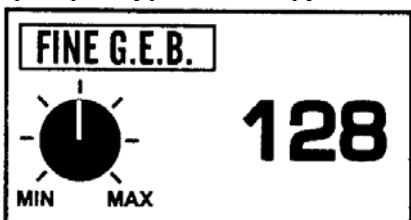
Функция COARSE&FINE G.E.B. позволяет оператору изменять значения индексов автоматической отстройки от грунта и установить какие-либо конкретные величины этих индексов. Опция COARSE позволяет выполнить грубую отстройку. Опция FINE

позволяет выполнить более тонкую регулировку вблизи установленного грубого значения.

Перед проведением ручной отстройки от грунта отключите функцию AUTOTRAC, поскольку она будет изменять любые установленные вручную индексы отстройки от грунта. Ручная отстройка будет начинаться со значений, установленных в автоматическом режиме. Автоматическая отстройка от грунта, выполненная после проведения ручной отстройки, отменяет все индексы, установленные вручную. Для того, чтобы сохранить индексы ручной отстройки необходимо нажать и отпустить триггер, если на дисплее появляется инструкция по выполнению отстройки AIR BALANCE, которая может появиться как в режиме BASIC ADJUSTMENT (Основные регулировки), так и в режиме PRO OPTIONS (Дополнительные опции), которые выполняются после ручной отстройки от грунта.

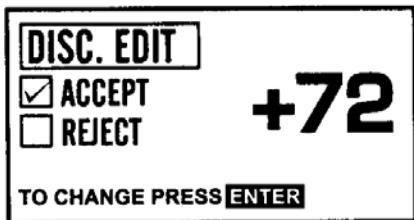
При ручной отстройки от грунта необходимо после грубой и/или тонкой регулировки нажать и отпустить триггер. Затем при нажатии триггера опустите катушку к земле и поднимите ее, прислушиваясь к изменению звукового сигнала. Если это изменение значительно, то отстройка от грунта выполнена неудовлетворительно. Снова выведите на дисплей функцию GROUNG BALANCE и с помощью стрелок сделайте дополнительную регулировку. Если отстройка от грунта выполнена правильно, то пороговый фон практически одинаков при поднятой и опущенной к земле катушке (при нажатом и удерживаемом триггере).

**12. FINE G.E.B.** - Тонкая ручная отстройка от грунта применяется для более точной отстройки от грунта после выполнения грубой (COARSE) отстройки. Такая отстройка в сочетании с грубой отстройкой определяет реальный уровень отстройки от грунта. Для того, чтобы точно определить, какой уровень дает автоматическая отстройка, необходимо проверить уровни как грубой, так и тонкой отстройки.



Ручная отстройка от грунта применяется крайне редко для точной отстройки, поскольку автоматическая отстройка дает исключительно хорошие результаты. Ручная отстройка обычно используется для изменения уровня отстройки от грунта по той же самой причине, для чего применяется и функция AUTOTRAC OFFSET. При ручной отстройке низкие значения индексов соответствуют отрицательным значениям шкалы V.D.I.(железо). Высокие значения индексов соответствуют положительным коэффициентам шкалы V.D.I. (соль). Плохой грунт (высокая минерализация) может рассматриваться и как магнитный (отрицательные или низкие коэффициенты V.D.I.), или как электропроводный (положительные или высокие коэффициенты V.D.I.). Установка значений грубой и тонкой (COARSE&FINE) отстройки на 0 представляет отстройку от грунта, подобной коэффициентам V.D.I. равным - 95. Установка значений грубой и тонкой отстройки на 225 соответствует отстройке от грунта, подобной коэффициентам V.D.I. равным + 10. Таким образом область коэффициентов V.D.I. от - 95 до + 10 представляет область отстройки от грунта этого металлоискателя. Если уровень отстройки от грунта (автоматической или ручной) оказывается вблизи значения 225 (COARSE), то можно ожидать значительной потери чувствительности прибора к объектам, имеющим коэффициенты V.D.I. от 1 до 10. Однако ручная отстройка от грунта работает не точно, как дискриминатор, когда объекты с определенными коэффициентами V.D.I. просто игнорируются. В большинстве случаев прибор реагирует (хотя и слабо) на объекты даже в том случае, когда уровень настроек функции COARSE&FINE G.E.B. точно совпадает с коэффициентами V.D.I. этих объектов.

## ГРУППА НАСТРОЕК ДИСКРИМИНАЦИИ



**Совет** - установленные на заводе программы имеют уже заданные уровни дискриминации, готовые для применения. Выбирая одну из таких программ, вы получаете возможность принимать или игнорировать определенные виды объектов. Функция EDIT позволяет установить дискриминацию для каких-то специфических или необычных объектов, которые вы хотели бы принять или отклонить. Диапазон настроек от -95 до +95.

**13. DISC EDIT** - эта функция позволяет устанавливать какие коэффициенты V.D.I. принимаются, а какие отвергаются в процессе поиска в соответствии с выбранной программой.

Найдите в меню настройку DISC.EDIT и нажмите кнопку ENTER. Затем с помощью кнопок [Δ]

[▽] можно установить любой из коэффициентов V.D.I. (от -95 до +95), которые появляются в правой стороне дисплея. Список этих коэффициентов и соответствующих им объектов приведен на верхней панели корпуса прибора. Для каждого коэффициента V.D.I. в левой стороне появится √ (галочка), показывающая принятые или отвергнутые (приняты) объекты с данными

коэффициентами в рамках данной программы.

Для изменения статуса (принять или отклонить) любого желаемого коэффициента V.D.I. используется кнопка ENTER.

Если вы не сохраняете всю программу, в какой работаете, в позиции пользовательских программ, любые изменения, которые вы делаете в функции EDIT, существуют лишь до тех пор, пока вы используете эту программу. Единственным исключением является кратковременная память, описанная выше. Если вы работаете в программе "Поиск монет" и делаете какие-то изменения функции EDIT, а затем переключаетесь на программу "Поиск монет и ювелирных изделий" вы теряете все изменения, сделанные в предыдущей программе. Каждый раз, когда вы входите в заводскую программу, все несохраненные регулировки заменяются на установленные на заводе параметры. Вы можете сохранить ваши регулировки только в пользовательских программах.

Принятие определенных коэффициентов V.D.I. будет иметь влияние на глубину определения, особенно для глубоко залегающих объектов, идентификация которых для дисплея затруднительна. Одним из таких коэффициентов является +95. Некоторые из заводских программ настроены так, что V.D.I. равное +95, отвергается. Коэффициент +95 может характеризовать многие различные виды объектов, которые нелегко идентифицировать на дисплее. Поэтому, если коэффициент V.D.I. +95 принимается, сомнительные объекты с таким коэффициентом следует выкапывать. Среди них могут быть интересные находки. Хороший совет относительно коэффициента V.D.I. +95: если объект дает V.D.I. +95 и на дисплее видно, что объект находится достаточно глубоко, выкапывайте его. Если на дисплее видно, что он располагается не глубоко, то очень вероятно, что это или мусор или минерал с высоким содержанием железа. Отрицательные коэффициенты V.D.I. от 30 до 40 также влияют на глубину определения. Большинство железных объектов имеют более высокие коэффициенты (с отрицательным знаком). Поэтому отрицательные коэффициенты от 30 до 40 часто могут быть приняты (без выкапывания большого количества железа). При этом увеличивается чувствительность к небольшим ювелирным украшениям и, к сожалению, и к фольге. При работе в парках или пляжах, где много встречается фольги, принятие коэффициентов от -30 до -40 не может считаться практичным. Если же они принимаются, то уменьшение чувствительности прибора позволит избежать некоторых из этих маленьких кусочков нежелательной фольги. Хотя принятие всех коэффициентов и обеспечивает наибольшую глубину определения, поиск без какой-либо дискриминации вряд ли практичен, поскольку в большинстве мест встречается большое количество металлического мусора. Смысл дискриминации заключается в том, чтобы принимать такие коэффициенты V.D.I., которые по всей вероятности характеризуют ценные находки, и отвергать те коэффициенты, которые относятся к мусору. Принятие коэффициентов V.D.I. также зависит от условий грунта, то есть чем легче выкапывать находки, тем большее число коэффициентов может

быть установлено на их принятие. Ни один металлоискатель не может игнорировать только весь мусор и принимать только все ценные находки. Чем глубже вы хотите определять металл, тем больше мусора вы вынуждены принимать и выкапывать.

Металлоискатель “видит” металл электронным образом. При этом некоторые ценные находки и объекты, которые рассматриваются как мусор, могут восприниматься прибором одинаково. Выбор решения о принятии или игнорировании тех или иных коэффициентов V.D.I. - это игра, в которой вы сами устанавливаете правило, что коэффициенты, которые вы принимаете, являются хорошими находками, а игнорируемые объекты - мусором. Заводская программа, использующая законы статистики, обычно дает больше хороших находок, чем мусор. Настройка EDIT позволяет устанавливать желаемые коэффициенты V.D.I. на принятие или игнорирование определенных типов объектов при поиске в вашей местности.



**Совет** - если вам необходимо изменить несколько коэффициентов V.D.I., используйте настройку BLOCK EDIT, которая позволяет большинство регулировок проводить быстро.

помощью стрелок [Δ] [∇] и затем нажмите кнопку ENTER. Кнопка ENTER может быть использована для выбора статуса - “Принять” или “Отклонить”. Затем с помощью кнопок [Δ] [∇] приписываются этот статус группе коэффициентов V.D.I. когда на дисплее появляется коэффициент V.D.I. или группа таких коэффициентов, которым вы хотите изменить статус, прекратите нажимать на кнопки [Δ] [∇] и нажмите кнопку ENTER, что приводит к изменению статуса “Принять\Отклонить” и затем придавайте новый статус стольким коэффициентам, скольким вы пожелаете. Таким образом, последовательность операций заключается в следующем: кнопка ENTER изменяет статус “Принять\Отклонить”; кнопки [Δ] [∇] придают этот статус желаемым коэффициентам V.D.I.; затем кнопка ENTER опять изменяет статус; кнопки [Δ] [∇] придают новый статус другим коэффициентам V.D.I.; и т.д.

Настройка BLOCK EDIT не только экономит время, если большая группа коэффициентов V.D.I. изменяет статус, но и позволяет установить новый статус для всех коэффициентов. За время, которое требуется для просмотра текущего статуса всех коэффициентов в настройке EDIT, вы можете установить для всех них новый статус в настройке BLOCK EDIT.

**15-16. LEARN ACCEPT and LEARN REJECT** - Эти настройки позволяют обучить прибор принимать или отвергать определенные объекты.

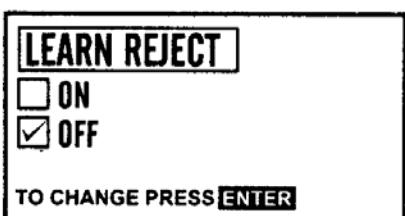
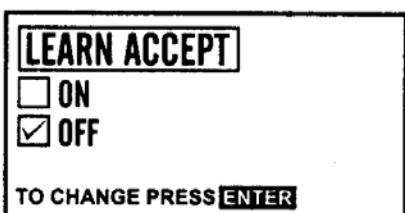
Настройки LEARN ACCEPT или LEARN REJECT выберите в меню с помощью кнопок [Δ] [∇] и нажмите кнопку ENTER, которая включает настройку LEARN ON (обучение). После того, как настройка включена (ON):

1. Нажмите и отпустите триггер.
2. Проведите металлическим образцом или образцами (по одному за один раз) несколько раз перед катушкой, пока не будут слышны звуки принятия или отклонения такого объекта или объектов.
3. Нажмите любую из кнопок [Δ] [∇], чтобы возвратиться к настройке LEARN на дисплее.

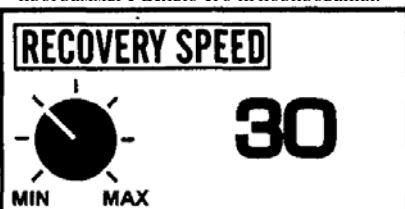
4. Нажмите кнопку ENTER, чтобы выбрать настройку LEARN OFF.

5. Нажмите и отпустите триггер для возвращения в режим поиска.

Если вы не выполните пункт 3 и перейдете к настройке LEARN OFF (функция "обучение" выключена), металлоискатель будет продолжать обучаться, то есть принимать или отвергать каждый встречающийся металлический объект. Выбор на дисплее позиции LEARN OFF после того как вы научили прибор распознавать определенные объекты, чрезвычайно важно.



**Совет** - если вы ведете поиск какого-то определенного объекта и у вас имеется его образец, установите с помощью настройки BLOCK EDIT статус "Отклонить" для всех коэффициентов V.D.I., а затем используйте настройку LEARN ACCEPT для принятия только этого определенного объекта. Если вы используете стандартную программу и вам все время попадается один и тот же вид металлического мусора, используйте настройку LEARN REJECT для изменения программы с целью его игнорирования.



**Совет** - используйте более высокие скорости (более высокое значение на дисплее) для замусоренных участков, более низкие скорости для менее засоренных участков и/или при работе с улучшенной дискриминацией.

**SPEED).** Имеются плюсы и минусы как высоких, так и низких скоростей восстановления. Более высокие скорости хорошо работают на сильно замусоренных участках. Однако при этом могут быть некоторые проблемы с глубоко залегающими объектами, а также двойной сигнал от приповерхностных объектов. Более низкие скорости не могут хорошо работать на таких участках. Однако они обеспечивают получение сигналов от очень глубоких объектов. Кроме того, меньшие скорости дают более определенные дискриминационные сигналы. На каждом конкретном участке рекомендуется находить и устанавливать такие скорости, которые являются, с одной стороны, подходящими для оператора, а с другой - учитывают характер грунта. Общее правило гласит, что чем ближе друг к другу находятся в земле металлические объекты, тем больше должна быть скорость восстановления. Чем большее расстояние между объектами, тем меньше должна быть скорость. Не применяйте большую скорость, если в этом нет необходимости.

При работе на сильно замусоренных участках рекомендуется использовать катушку, диаметр которой меньше стандартной катушки. Маленькая катушка дает лучшее

Железные сплавы, например, такие как пробки от бутылок или гвозди, никогда не следует использовать для обучения прибора. Вследствие сильного разброса коэффициентов V.D.I. сплавы железа в программе дискриминации часто дают нестабильные результаты. Если это происходит, рекомендуется выключить прибор, затем включить снова, войти с помощью кнопки ENTER в желаемую программу, чтобы вернуться к первоначальным, заданным на заводе, уровням дискриминации. Как и в

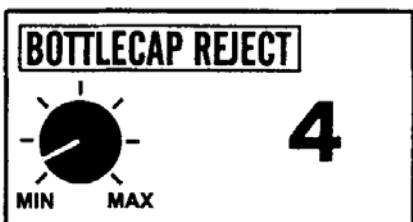
случае настройки EDIT, все изменения, сделанные в настройке LEARN, будут временны, если только не будут сохранены в пользовательской программе.

Если при создании вашей собственной дискриминационной программы была использована настройка LEARN, принятые и отвергнутые коэффициенты V.D.I. могут быть просмотрены на дисплее, используя настройку EDIT.

**17. RECOVERY SPEED** - Эта настройка ускоряет скорость реакции прибора на объект, благодаря чему несколько близко расположенных друг к другу объектов могут реагировать по отдельности.

Когда прибор определяет в земле металл, требуется доля секунды для того, чтобы сформировать и выдать звуковой сигнал перед тем, как прибор сможет прореагировать на другой металлический объект, находящийся рядом. Время, необходимое для получения первого сигнала, позволяющее прибору прореагировать на второй металлический объект, называется скоростью восстановления (RECOVERY

разделение между объектами. Однако большая катушка определяет глубже и захватывает большую площадь за один проход. Функция RECOVERY SPEED в сочетании с меньшей катушкой позволяет проводить поиск на участках с очень большим количеством металлического мусора.

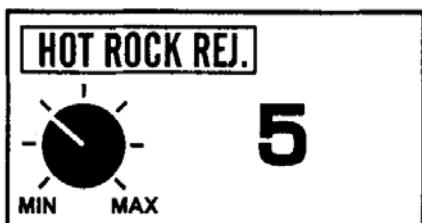


**Совет** - если вы с трудом распознаете изломанный звук от железа, попытайтесь увеличить значение этой настройки. Допустимый диапазон настройки 1-20.

функции BOTTLECAP REJECT содержанием мусора наблюдается более четкая дискриминация железных объектов. Мусор становится легче идентифицировать по хриплому сигналу, который он дает.

Недостаток высоких значений функции BOTTLECAP REJECT заключается в том, что, если объект из железа находится близко к ценному объекту, металлоискатель уже не реагирует ни на тот, ни на другой объект. Другой недостаток заключается в том, что при высоких уровнях настройки этой функции все объекты (как из черных, так и цветных металлов) начинают давать хриплый сигнал. Оператору необходимо так отрегулировать эту функцию, чтобы это соответствовало его требованиям и условиям поиска.

На некоторых грунтах прибор затрудняется в распознавании железа. Функция BOTTLECAP REJECT позволяет в этих условиях упростить процесс идентификации.



#### 19. HOT ROCK REJECT (ОТСТРОЙКА ОТ «ГОРЯЧИХ КАМНЕЙ»)

**Совет** - так называемые «горячие камни» бывают двух типов: негативные (магнитные) и позитивные (электропроводящие). Как правило металлоискатель реагирует на них, как на металл. Однако, если первые при нажатии триггера, перестают реагировать, то вторые продолжают давать сигнал. Если в процессе поиска «горячие камни» представляют проблему, применение функции «Отстройка от горячих камней» (HOT ROCK REJECT) позволяет уменьшить их реакцию на прибор по сравнению с реакцией реального металла с коэффициентами VDI в пределах +95. Уровень отстройки от минералов возможен в пределах от 1 до 20.

Содержащиеся в грунте различные минералы (магнитные и электропроводящие) могут улавливаться металлоискателем, давая коэффициенты VDI +95. К сожалению, очень глубокие, небольшие объекты из металла могут также давать +95. Раньше при работе прибором XLT оператор мог или принимать объекты с VDI +95, используя функцию DISK EDIT и слышать сигнал «бип» от «горячих камней», или же игнорировать VDI +95, теряя таким образом объекты, имеющие VDI +95.

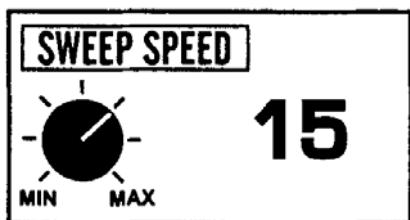
Функция «отстройка от горячих камней» предлагает компромисс между полным игнорированием или полным принятием объектов с VDI +95.

При включенной (ON) функции Visnal Discrimination (визуальная дискриминация) функция «DISC EDIT» обеспечивает лишь визуальный контроль VDI +95, принимая или игнорируя его. Для игнорирования или принятия +95 на слух должна быть включена (ON) функция AUDIO DISC, а функция HOT ROCK REJECT отрегулирована таким образом, чтобы получить наиболее предпочтительные для вас VDI +95.

Уровень регулировки функции HOT ROCK REJECT составляет от 0 до 20. При 0 можете ожидать таких же характеристик, как при использовании функции EDIT ACCEPT +95 на более ранней модели XLT. При 20 получаются такие же характеристики, какие наблюдались у прибора XLT при использовании функции EDIT REJECT +95.

Уровень 10 обеспечивает компромисс между принятием и игнорированием VDI + 95 . при этом горячий камень может дать, а может и не дать сигнал, что зависит от многих факторов, таких как размер камня, различие в минерализации камня и окружающего грунта, уровень отстройки от грунта, уровень настройки чувствительности прибора.

Данная функция обеспечивает 19 ступеней перед полным принятием «горячих камней» (0) и полным их игнорированием (20).

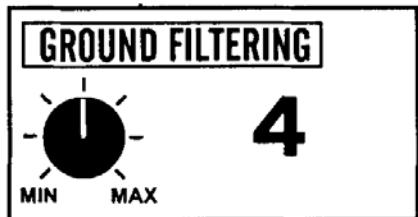


**Совет** - При соревнованиях, когда время поиска ограничено, оператор стремится работать быстро, стараясь добиться наилучших результатов. Другим примером, когда требуется высокая скорость перемещения поисковой катушки, является обработка больших площадей, на которых находится немного металлических объектов, близко расположенных один около другого. Низкая скорость перемещения катушки требуется на замусоренных или старых участках. Скорость сканирования регулируется от 1 до 20.

настройках за исключением положения функции GROUND FILTERING (фильтрация грунта) на 2. Если функция GROUND FILTERING установлена на 2, то скорость сканирования не регулируется и имеет фиксированное значение.

Регулировка функции SWEEP SPEED заключается в изменении ширины сигнала от объекта, который улавливает и анализирует электронная схема прибора. Расширяя сигнал (низкие уровни настройки), мы создаем идеальные условия для перемещения катушки с низкой скоростью. При сужении сигнала (высокие уровни настройки) идеальными являются более высокие скорости сканирования.

Функции RECOVERY SPEED, SWEEP SPEED, GROUND FILTERING тесно связаны между собой. Как правило, более высокие значения функции RECOVERY SPEED лучше подходят для высоких скоростей сканирования и наоборот. функция GROUND FILTERING вносит свои особенности в характер действия вышеуказанных функций. RECOVERY SPEED, SWEEP SPEED, GROUND FILTERING оказывают существенное влияние на дискриминацию как металлического мусора, так и ценных объектов.



## 20. SWEEP SPEED (СКОРОСТЬ СКАНИРОВАНИЯ)

Скорость перемещения катушки из стороны в сторону в ходе поиска оказывает существенное влияние на глубину обнаружения и дискриминацию. Нередко одни операторы предпочитают с какой-то определенной скоростью, несмотря на то, что некоторые модели металлоискателей могут успешно работать только при заданной скорости сканирования. Другие операторы предпочитают более быструю скорость сканирования для какого-то конкретного участка или характера поиска и более медленную скорость для других условий работы. Для большинства металлоискателей скорость сканирования, заложенная в конструкцию приборов, является величиной постоянной и не может регулироваться оператором.

Скорость сканирования (SWEEP SPEED) металлоискателя OFF может регулироваться при любых настройках за исключением положения функции GROUND FILTERING (фильтрация грунта) на 2. Если функция GROUND FILTERING установлена на 2, то скорость сканирования не регулируется и имеет фиксированное значение.

## 21. GROUND FILTERING (ФИЛЬТРАЦИЯ ГРУНТА)

В металлоискателе DFX возможна регулировка фильтрации грунта. Первые два основных фильтра постоянно включены в электронную схему прибора. Остальные фильтры находятся в памяти микропроцессора и позволяют регулировать эту опцию по желанию оператора. Как отмечено выше регулировка может осуществляться в пределах от 2 до 6. При уровне 2 функция SWEEP SPEED не регулируется (имеет фиксированное значение).

**Совет** - металлоискатели нередко разделяются по количеству используемых в них электронных фильтров, позволяющих разделить грунт, мусор и ценные объекты, как правило, чем меньше фильтров, тем быстрее прибор может реагировать на находящиеся близко друг от друга металлические объекты. Однако при небольшом количестве фильтров глубина обнаружения в минерализованном грунте значительно снижается. Кроме того, звуковая дискриминация при небольшом числе фильтров, оставляет желать лучшего. Чем больше фильтров, тем лучше глубина обнаружения в минерализованном грунте, а звуковая дискриминация становится более четкой. К сожалению, с ростом числа фильтров снижается скорость реакции приборов на объекты, в результате чего несколько объектов расположенных близко друг от друга становится трудно разделить и, соответственно, идентифицировать. Эта функция может регулироваться в пределах от 2 до 6.

дискриминации и звуковой идентификации. Металлоискатель DFX с его многочастотной отстройкой от соли и проводящих минералов и более высокими уровнями фильтрации грунта позволяют вести поиск на таких участках, где раньше работа была просто невозможна. В большинстве заводских программ используется минимальное значение этой регулировки. Чем выше вы устанавливаете значение настройки, тем в большей степени отвергается железо.

Преимущество высоких значений настройки BOTTLECAP REJECT заключается в том, что на сильно замусоренных участках игнорирование железа происходит более отчетливо. Мусор становится легче определять по изломанному звуковому сигналу, который он дает.

Недостатком высоких значений настройки является тот факт, что, если железный объект находится близко от хорошего объекта, более высокая степень игнорирования железа может привести к тому, что прибор не реагирует ни на тот, ни на другой из объектов. Другим недостатком высоких значений настройки является то, что все объекты, как из железа, так и из цветных металлов, начинают давать изломанный сигнал. Рекомендуется сделать точную регулировку этой настройки в соответствии с предположениями оператора и условиями грунта.

На некоторых участках металлоискатель с трудом распознает железо. Настройка BOTTLECAP REJECT позволяет облегчить эту операцию.

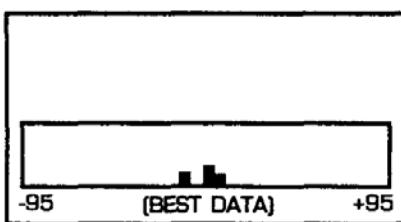
Уровень фильтрации 2 обеспечивает наилучшие условия работы на сильно замусоренных участках со средней и низкой минерализацией. В комбинации с функциями RECOVERY SPEED и BOTTLECAP REJECT удается найти некоторые ценные объекты на сильно выработанных участках с высоким содержанием мусора.

Выбор 3 фильтров позволяет увеличить глубину обнаружения на участках с более высокой минерализацией. Выбор 4 фильтров идеален для участков со средней и высокой минерализацией грунта. В более ранних приборах XLT уровень 4 был максимальным при фильтрации грунта. В приборе DFX возможно включение 5-го и 6-го фильтров, что позволяет успешно работать на участках с очень высокой минерализацией грунта. Таким образом все 6 фильтров способствуют отстройке от грунта,

## ГРУППА НАСТРОЕК ДИСПЛЕЯ

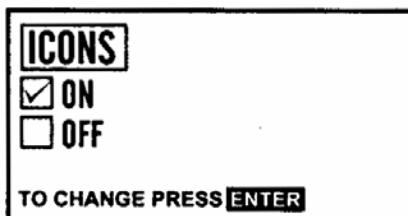


**Совет** - Для большинства условий поиска рекомендуется эту настройку иметь включенной.



того, принимаются или отклоняются определенные коэффициенты V.D.I.

Визуальная дискриминация основана на текущей дискриминационной программе. Настройка "Визуальная дискриминация" имеет то преимущество, что дает возможность не показывать на дисплее большое число отклоняемых коэффициентов V.D.I. Недостатком является то, что отсутствие информации на дисплее иногда не позволяет точно интерпретировать полученных от объекта сигнал.



**Совет** - такие изображения обеспечивают быстрое считывание информации с дисплея. Рекомендуется, чтобы настройка была включена (ON). Если вы не пользуетесь этой графической информацией, отключите ее. При этом остальная информация будет появляться на дисплее более быстро.

### 22. VISUAL DISC. (Визуальная дискриминация).

Когда настройка включена (ON), отклоняемые коэффициенты V.D.I. и соответствующие им графические изображения не появляются на дисплее. Когда эта настройка выключена (OFF), на дисплее появляются все коэффициенты V.D.I. и соответствующие им графические изображения объектов.

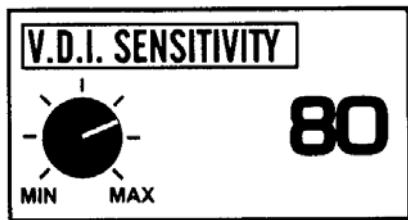
Для большинства условий поиска рекомендуется эту настройку иметь включенной. При этом на дисплее не появляются коэффициенты V.D.I., а также графические изображения (гвоздь, фольга, язычок от банки и т.д.) отклоняемых объектов. Другими словами, если визуальная дискриминация включена и определенный объект отвергается (например 0-железо), то коэффициент "0-железо" не появится на дисплее. если же настройка выключена, на дисплее появляется вся информация, независимо от

### 23. ICONS - графическое изображение металлических объектов - "гвоздь, фольга, язычок от банки, винтовая пробка, монеты".

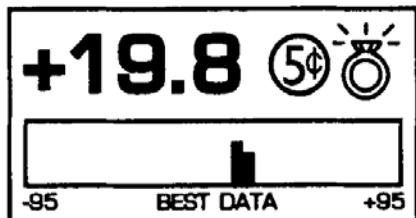
Указанные графические изображения разработаны применительно к использованию металлоискателя в США. При использовании его в других странах или при работе на участках, где представленные объекты не встречаются, эту функцию можно отключить.

### 24. V.D.I.SENSITIVITY - Эта настройка определяет интенсивность реакции на объект, при которой на дисплее появляется информация, а также третий знак у коэффициентов V.D.I.

Эта настройка управляет интенсивностью сигнала от объекта, необходимой для активирования информации на дисплее. Низкие значения чувствительности требуют более мощного сигнала для появления информации. Более высокие значения чувствительности обеспечивают появление информации на дисплее даже при слабом сигнале.



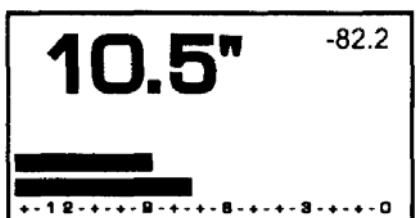
Совет - более низкая чувствительность дает меньшее количество более реальной информации на дисплее. Более высокая чувствительность дает большее количество информации на дисплее, но менее достоверной. Уровни от 86 и выше дают 3-й знак коэффициента V.D.I., обеспечивая лучшее позиционирование.



или уменьшению общей звуковой чувствительности.



Совет - некоторые виды грунта обеспечивают более лучшую работу как основных, так и дополнительных построек. Измеряя минерализацию грунта, можно выявить такие виды грунта и в других местах, что позволит использовать там металлоискатель с максимальной эффективностью.



отпустите триггер. Затем вновь передвиньте катушку и держите ее под объектом. Это позволяет получить значение настройки D.C.PHASE только для объекта.

Величина настройки D.C.PHASE для грунта связана с соответствующими значениями функции "Отстройка от грунта". Это особенно интересно для тех, кто использует ручную отстройку от грунта, которая может осуществляться в пределах коэффициентов V.D.I. от -95 до +10. При грубой ручной отстройке уровень 0 равен значению настройки D.C.PHASE (-95). Уровень 255 равен значению настройки D.C.PHASE +10.

Как упомянуто выше, отстройка от грунта - это не то же самое, что выбор коэффициентов V.D.I. для отклонения в настройке EDIT. Однако, если измерение грунта дает показание -90, то принятие объектов с коэффициентами V.D.I., равными -90 будет

значениями от 86 и выше обеспечивают появление 3-го знака в коэффициентах V.D.I., что позволяет лучше оценивать объекты. При использовании настройки EDIT могут использоваться только 2 знака в коэффициентах V.D.I., которые принимаются или отклоняются.

Если уровни чувствительности слишком высоки для данной местности, металлоискатель становится при работе нестабильным, а информация на дисплее недостоверной.

Высокие значения чувствительности могут применяться лишь на грунтах, имеющих низкую минерализацию. При высокой минерализации или электрических помехах рекомендуется применять более низкие значения чувствительности.

Таким образом, основная роль этой функции сводится к регулированию стабильности дисплея. Однако, благодаря тому, что дисплей и звуковой тон близко связаны между собой, V.D.I.-чувствительность может приводить к увеличению

## 25. D.C.PHASE - Изменение минерализации грунта или коэффициентов V.D.I. определенных объектов в процессе определения точного местоположения объекта.

Когда настройка D.C.PHASE включена и триггер нажат и отпущен, начинается нормальный процесс поиска. Когда объект обнаружен или когда оператор хочет измерить глубину объекта или минерализацию грунта, триггер нажимают идерживают. При этом, если катушку держат неподвижно над объектом или над грунтом, величина настройки D.C.PHASE появится в правом верхнем углу дисплея. Показанные глубины позволяют найти точное местоположение объекта. В этом также поможет и звуковой тон, который меняется по мере приближения центра катушки к объекту.

Металлические объекты в грунте будут давать показания, которые представляют показания объекта и ± показания грунта. Для получения показаний только объекта, передвиньте катушку в сторону, где отсутствует какой-либо металл, и нажмите и

представлять проблему, поскольку прибор в этом случае "видит" грунт как металлический объект. Если объект дает показание -90, грунт -90, и прибор отстроен от грунта до показания -90, то такой объект станет невидим для него. Однако такие условия встречаются исключительно редко; смысл настройки заключается в том, чтобы всегда было различие между показаниями объекта и грунта. только при этом условии объект может быть определен.

Соотношение между настройками D.C.PHASE, отстройкой от грунта, коэффициентами V.D.I. и дискриминацией является сложным. Результат не всегда воспроизводим в условиях изменения минерализации грунта. Грунт и сигналы от объекта могут нарушать конфигурацию электромагнитного поля катушки различным образом, вызывая его изгибание, отражение, поглощение, что приводит к изменению фазы и амплитуды, измеряемых прибором. Это, в свою очередь, приводит к непостоянству в соотношении этих параметров.



**Совет** - рекомендуется работать при включенной настройке, поскольку иногда требуется сделать несколько взмахов, чтобы сделать заключение о характере объекта.

с настройкой ACCUMULATE рекомендуется использовать настройку FADE, благодаря чему устаревшая информация постепенно стирается с дисплея и частого применения триггера не требуется. настройка FADE постепенно стирает старую информацию и подготавливает сигнаграф для получения свежей информации.

**26. ACCUMULATE (Накопление)** - При включенной (ON) настройке информация на сигнаграфе накапливается с каждым взмахом катушки. При выключенном (OFF) настройке сигнаграф выдает информацию только от последнего взмаха катушки.

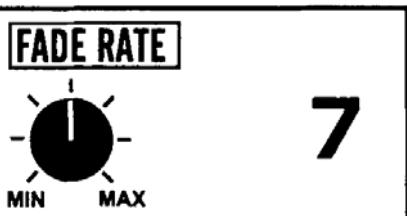
Настройка Accumulate позволяет непрерывно накапливать информацию на сигнаграфе после каждого взмаха катушки. Очевидно, что после ряда взмахов сигнаграф полностью заполнится. Для очистки его и поступления последующей информации необходимо нажать и отпустить триггер. В комбинации



**Совет** - настройку AVERAGE рекомендуется использовать в сочетании с настройкой ACCUMULATE. При включенной настройке AVERAGE на сигнаграфе уменьшается число индексов, нехарактерных для определенного типа объектов, которые могут появляться вследствие движения катушки под углом к объекту или из-за определенного расположения объекта в грунте.

**27. AVERAGE (Усреднение)** - Эта настройка усредняет информацию на экране.

Таким образом, настройка AVERAGE позволяет не показывать на сигнаграфе всю доступную информацию. Она усредняет полученную информацию и выдает на сигнаграф усредненные величины. При использовании в комбинации с настройкой аккумулирующей информации, большее количество последней подвергается усреднению, что дает более точные результаты. Для стирания старой информации рекомендуется использовать настройку FADE.



**Совет** - настройка рекомендуется для всех режимов, кроме работы в режиме SINGLE SWEEP. Отрегулируйте настройку FADE таким образом, чтобы вы имели достаточно времени взглянуть на сигнаграф до появления на нем новой информации. Но в то же время и не затягивайте, излишне время стирания старой информации.

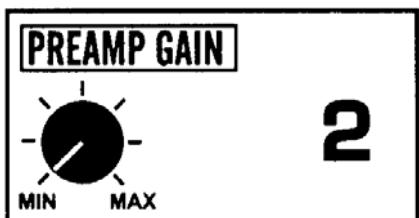
**28. FADE (Стирание)** - Эта настройка обеспечивает стирание или очистку сигнаграфа от устаревшей информации.

Без этой настройки или при слишком медленной ее работе сигнаграф будет переполнен информацией, которая для вас не представляет уже

никакой ценности, поскольку вы переместились на новый участок.

При установке настройки на 0, стирание информации не происходит. Она непрерывно будет

накапливаться на сигнаграфе, пока не будет нажат и отпущен триггер. При максимальном уровне 14 стирание информации происходит очень быстро. В идеале скорость стирания должна быть выбрана такой, чтобы у вас имелось достаточно времени, чтобы успеть прочитать информацию на сигнаграфе, но чтобы он быстро очистился для принятия новой информации.



**Совет** - более высокие уровни настройки увеличивают глубину определения. Однако для сохранения способности распознавать объект прибор должен работать стабильно. Надпись "OVERLOAD" (перегрузка) не должна появляться на дисплее, когда в грунте присутствуют только минералы.

**29. PREAMP GAIN (Величина сигнала, принятого катушкой)** - Эта настройка позволяет изменять интенсивность сигнала, принятого приемной катушкой.

Настройка PREAMP GAIN применяется с целью обеспечения стабильности и эффективности металлоискателя. Как и в случае чувствительности, установка слишком высоких уровней настройки PREAMP GAIN может привести к нестабильной работе и нереальной информации на дисплее. В отличие от настройки "Чувствительность" настройка PREAMP GAIN оказывает существенное влияние на перегрузку (OVERLOAD) металлоискателя.

Для достижения максимальной глубины действия металлоискателя необходимо настроить PREAMP GAIN на такое максимальное значение, которое еще не приводит к перегрузке и\или нестабильной работе. Пределы регулировки этой настройки значительно шире, чем их можно использовать практически. Ее максимальное значение, по-видимому, вам так и никогда не удастся использовать, поскольку при этом из-за помех трудно добиться настройки прибора в воздухе.

В режимах MIXED MODE и AUDIO DISC OFF вам не удастся установить такой же высокий уровень PREAMP GAIN, как в других режимах. Это нормально, т.к. эти режимы сами по себе обеспечивают высокую чувствительность прибора даже при низких значениях PREAMP GAIN. Каждый раз, когда эта настройка изменяется, прибор необходимо заново отстроить от грунта. Если вы находитесь в режиме поиска, то для этого просто нажмите кнопку ENTER.

## МНОГОЧАСТОТНЫЙ РЕЖИМ

В любой данный момент времени может быть включен только один из многочастотный режимов: BEST DATA, CORRELATE, 3 kHz и 15 kHz. Например, если включен (ON) режим BEST DATA, то остальные 3 многочастотные режимы автоматически выключаются (OFF). Отключение (OFF) режима BEST DATA требует выбора одного из трех других режимов. Другими словами, все время работает в том или ином многочастотном режиме и если он включает какой-то режим, другие режимы автоматически выключаются (OFF).

При использовании функции MULTY FREQUENCY выбранный режим высвечивается в нижней части дисплея. Идеальный выбор того или иного режима для наиболее эффективной работы зависит от многих различных факторов, таких как уровень, тип и характер минерализации грунта, наиболее желательный металл находок, личные привычки и предпочтения в процессе работы и т. д. Ни один из режимов не является идеальным для всех режимов. Оператору сначала следует испытать заводские настройки для поиска общего типа и лишь потом экспериментировать, чтобы найти наиболее оптимальные режимы для конкретного участка и типа поиска. Как правило, многочастотные режимы подходят для работы на участках, содержащих как магнитные (железо), так и проводящие (соль) минералы. Содержание влаги в почве сильно сказывается на ее минерализацию. Например, сухая почва может содержать только минералы железа, возможно, делая один из многочастотных режимов наиболее предпочтительным. Тот же участок во влажную погоду может давать уже другую комбинацию как магнитных, так и проводящих минералов, поскольку проводящие

минералы более электрически активны во влажном состоянии. Например, почвы, содержащие окислы и нитраты серебра, меди или никеля, реагируют на металлоискатель по разному, будучи сухими и влажными. Такая разница в поведении грунта в разных условиях характерна на участках с минеральными источниками или участках вулканического происхождения. Однако при работе на пахотных землях, где минерализация почвы может быть изменена за счет удобрений, необходимо также иметь в виду явление зависимости минерализации почвы от ее влажности.

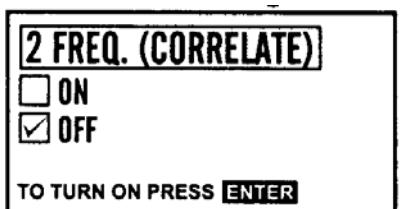


### 30. 2 FREQUENCY BEST DATA (Наилучшие данные).

В этом режиме прибор одновременно работает на двух частотах 3kHz и 15 kHz ( отстройка от соли ). При обработке сигнала от объекта автоматически учитывается та частота, которая дает наибольшую информацию об объекте (учитывается в первую очередь амплитуда и сдвиг фазы).

Золото, никель и другие металлы с низкой проводимостью лучше определяются при высоких рабочих частотах. Медь, серебро и другие высокопроводящие сплавы лучше определяются при более низких частотах.

Двухчастотный режим BEST DATA, обеспечивая отстройку от грунта и соли, выбирает наиболее подходящую частоту для конкретного металла каждого из обнаруженных объектов.



### 31. 2 FREQUENCY CORRELATE (Корреляция).

Этот режим работает и обрабатывает данные одновременно на двух частотах 3kHz и 15 kHz ( отстройка от соли). Сигналы от объекта не дающие разумно предсказуемой информации на обеих частотах, автоматически игнорируются. Поэтому этот режим дает улучшенную дискриминацию на железо. Различия в

сигналах от 3kHz и 15 kHz заметны для золота, меди, серебра и т.д. если два сигнала не укладываются в предсказуемые пределы, объект с большей долей вероятности не является ценным и поэтому игнорируется.



### 32. V.D.I. - NORMALIZATION (Нормализация)

Функция VDI NORMALIZATION используется при работе на 1 частоте для калибровки VDI коэффициентов.

Двух частотные режимы требуют нормализации и поэтому эта функция автоматически включена (ON) как режим BEST DATA, так и в режиме CORRELATE, т.е. она не является опцией этих режимов.

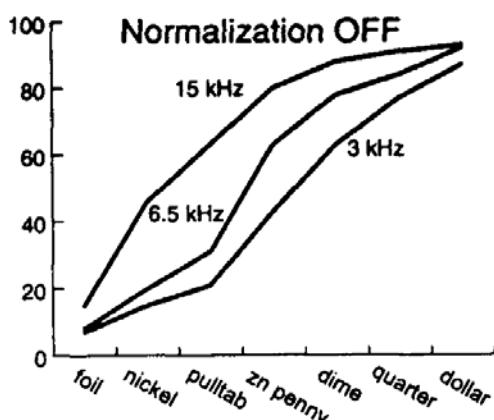
При работе в одночастотном режиме (3kHz) включенная функция NORMALIZATION перечитывает коэффициенты V.D.I., чтобы представить их в традиционной для приборов фирмы WHITE'S форме, характерной для традиционной частоты 6,59 kHz.

Когда функция выключена (OFF) при работе в одночастотном режиме, шкала V.D.I. искажена - расширена в области высоких значений (меди, серебра) и сжата в области высоких значений (вольфрама, никеля). Это искажение может быть использовано для достижения большего разрешения дисплея или дискриминации в этой (меди, серебра) области шкалы. Преимущество этого большего разрешения проявляется при использовании функции DISC EDIT.

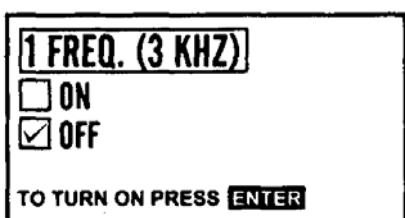
При работе в одночастотном режиме (15 kHz) выключенная функция V.D.I.NORMALIZATION перечитывает информацию по V.D.I. коэффициентам, чтобы

представить их в традиционной для приборов фирмы WHITE'S форме характерной для традиционной частоты 6,59 kHz.

Когда функция выключена (OFF) при работе в одночастотном режиме (15 kHz) шкала V.D.I. искажена - растянута в нижнем конце шкалы (фольга, никель) и сжата в верхнем конце шкалы (медь, серебро). Это искажение может использоваться для достижения более высокого разрешения дисплея или дискриминации в этой (фольга, никель) области шкалы. Преимущество этого большего разрешения проявляется при использовании функции DISC EDIT. Благодаря этому золотые ювелирные украшения более легко отличать от алюминия.



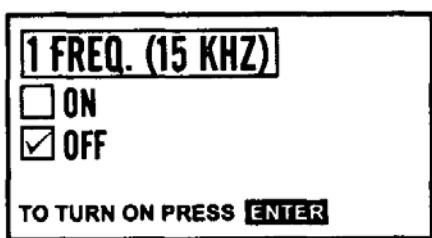
На графике видно, что при отключенной функции NORMALIZATION при частоте 3 kHz происходит расширение шкалы на D.V.I. на верхнем конце (медь, серебро) и сжатие на нижнем конце (фольга, никель). При 15 kHz происходит обратное - сжимается верхний конец и расширяется нижний конец шкалы D.V.I.



### 33. ОДНОЧАСТОТНЫЙ РЕЖИМ (3 kHz) [1 FREQ (3kHz)].

Данная функция обеспечивает работу прибора только на одной частоте - 3 kHz. При этом достигается отстройка от железосодержащих минералов грунта и большая глубина обнаружения объектов, если в почве отсутствуют соли. Кроме того, при этом достигается лучшая глубина обнаружения

объектов из высокопроводящих металлов, таких как медь и серебро. Таким образом, работа на частоте в 3 kHz в условиях высокой концентрации минералов железа (но отсутствия солей) позволяет глубоко находить объекты из меди и серебра.



### 34. ОДНОЧАСТОТНЫЙ РЕЖИМ (15 kHz) [1 FREQ (15 kHz)].

Данная функция обеспечивает работу прибора только на одной частоте 15 kHz. Обеспечивает нам лучшие условия поиска на грунтах со средней и низкой минерализацией (при отсутствии солей) и/или когда основными объектами поиска являются золото, никель и т.д.

Таким образом эта функция дает еще один режим работы, когда минерализация грунта умеренная (без присутствия солей), а основными объектами поиска является золото.

## ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ EEPROM - ПРОГРАММЫ.

Каждая из 4 пользовательских программ металлоискателя имеет заводскую загрузку. Эти программы могут быть легко удалены путем создания ваших собственных программ и использования функций SAVE (сохранить) или NAME (назвать) (см.стр. 16)

Первые 5 заводских программ загружены в постоянную память EEPROM (Electronic, Programmable, Read, Only, Memory - электронная, программируемая, читать, только, память). Хотя вы можете вносить изменения в эти программы в процессе работы

или копировать\сохранять их в EEPROM - положении для использования их в будущем вплоть до замены батарей, эти заводские программы будут всегда возвращаться к их первоначальным заводским настройкам. Не изменяется при замене батарей лишь программы, сохраненные в одном из 4 изменяющихся EEPROM- положений.

Кратковременная память прибора будет поддерживать изменения в заводских программах до тех пор, пока батареи не разряжены. Если вы хотите сохранить какие-то свои настройки, рекомендуется, использовать функции SAVE или NAME, перевести их в одно из EEPROM- положений. После того как вы изменили и сохранили программу в одном из EEPROM- положений, эта программа уже не является заводской и таким образом будет сохранена для ее использования в будущем.

Сокращение EEPROM означает специальный тип чипа электронной памяти ( Electronic, Programmable, Read, Only, Memory). Этот чип позволяет пользователю сохранить до 4 собственных программ несмотря на отключение питания при замене батарей.

Для использования EEPROM- программы необходимо:

1. Включить металлоискатель (ON) и подождать до появления на дисплее Главного меню (Main Menu)
2. Нажать кнопку ENTER для входления в заводские программы.
3. С помощью кнопки [▽] пролистать страницы заводских программ и установить курсор на той EEPROM- программе, которую вы намереваетесь использовать.
4. Нажать ENTER.
5. Нажать ENTER еще раз, чтобы загрузить ( LOAD) программу.
6. Выполнить отстройку AIR\GROUND BALANCE.

Теперь вы можете предложить поиск, используя программу хранящуюся в этой позиции.

Для сохранения текущих настроек, которые вы используете, сделайте то же самое, но только вместо загрузки (LOAD) выберите функцию «сохранить» (SAVE) или «назвать»(NAME). Функция LOAD используется, когда вы вновь захотите вернуться к этим настройкам.

Функции SAVE или NAME применяются в том случае когда вы хотите сохранить текущие настройки металлоискателя DFX.

Для заключения в том, что выбрав определенные функции и настройки, подходящие для ваших условий, вы можете сохранить их как целостную программу в одном из EEPROM- положений и применит их по вашему желанию, когда в этом возникнет необходимость.

## СОДЕРЖАНИЕ ЗАВОДСКОЙ ЗАГРУЗКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ EEPROM - ПРОГРАММ

### **1. Программа поиска серебряных монет на глубине.**

Хорошая программа общего применения в условиях, когда металлическим мусором являются железо и фольга, а большинством поисковых объектов являются монеты.

Программа имеет следующие настройки:

Включенная (ON) функция V.C.O.

Уровень фильтрации грунта - 2 для слабоминерализованной почвы и 3 - для среднеминерализованной почвы.

Auto Trac	+ 1
Gain	3
отстройка от пропок (Bottlecap Reject)	2
частота (Frequency)	3 kHz

Помните, что если вы все время выкапываете какой-то один тип мусора, обратите внимание на коэффициенты V.D.I. ,перейдите к функции Disc Edit и измените эти

характерные коэффициенты V.D.I. для лучшей дискриминации. Сохраните любые изменения для будущего использования.

## **2. Программа поиска на сильно замусоренных участках.**

Эта программа представляет собой модификацию основной программы поиска монет применительно к замусоренным участкам. Она позволяет отстраиваться от алюминия, обеспечивая хорошие результаты по монетам и ювелирным изделиям небольшого и среднего размера из золота 585 пробы. Единственный способ извлекать все ювелирные изделия - это выкапывать весь мусор из алюминия, свинца и бронзы.

Программа включает следующие настройки:

Tone I.D.	ON
V.C.O.	ON
Уровень фильтрации грунта	2 (для слабоминерализованного грунта) 4 (для более минерализованного грунта)
Auto Track Offset	+1
Visual Disc	ON
D.C. Phase	ON
AC Sensitivity	65
Frequency	3 kHz

Если вы хотите использовать эти настройки в дальнейшем, сохраните их.

## **3. Демонстрационная программа.**

Эта программа предназначена в основном для тестирования и демонстрации работы прибора. Как правило, она является первой программой на месте которой записывается ваша собственная программа.

## **4. Высокоэффективная программа**

Если вы любите бесшумный поиск, то эта программа не для вас. Она для тех, кто любит слушать сигналы разной тональности и получать информацию от глубоких объектов. В местах, где наблюдаются сильные помехи от линий электропередач и радиостанций, необходимо уменьшить чувствительность и уровень усиления вторичного сигнала.

В целом это достаточно эффективная программа общего назначения, позволяющая обнаруживать объекты из любых цветных металлов на достаточно большой глубине.

Программа включает в себя следующие настройки:

Mixed Mode	ON
Tone I.D.	OFF
Auto Track Offset	+1
Уровень фильтрации грунта	2 (для слабоминерализованного грунта) 4 (для более минерализованного грунта)

## **ОПИСАНИЕ ЗАВОДСКИХ ПРОГРАММ**

**Preset Program Settings**

		COIN	COIN & JEWELRY	JEWELRY & BEACH	RELIC	PROSPECT
<b>BASIC ADJUSTMENTS:</b>						
TARGET VOLUME	48 - 63	56	56	56	52	58
AUDIO THRESHOLD	0 - 42	23	23	23	15	13
TONE (AUDIO FREQ.)	0 - 255	231	231	220	215	160
AUDIO DISC. ON/OFF		ON	ON	ON	ON	OFF
SILENT SEARCH ON/OFF		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
MIXED-MODE ON/OFF		OFF	OFF	OFF	ON	OFF
A.C. SENSITIVITY	1 - 85	68	68	64	65	68
D.C. SENSITIVITY	1 - 60	30	30	30	45	50
BACKLIGHT	0 - 6	0	0	0	0	0
VIEWING ANGLE	1 - 50	25	25	25	25	25
<b>PRO OPTIONS:</b>						
AUDIO	RATCHET PINPOINT ON/OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
	S.A.T. SPEED 0 - 10	5	5	5	7	9
	TONE I.D. ON/OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
	V.C.O. ON/OFF	OFF	OFF	ON	OFF	ON
G.E.B./TRAC	MODULATION ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
	AUTOTRAC® ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
	TRAC VIEW ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
	AUTOTRAC® SPEED 1 - 20	8	8	8	12	18
	AUTOTRAC® OFFSET -10 - +10	0	0	0	0	+1
	TRAC INHIBIT ON/OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
	COARSE G.E.B. 0 - 255	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO
DISCRIMINATION	FINE G.E.B. 0 - 255	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO
	DISC. EDIT -95 - +95	REJ. -95 - +95	REJ. -95 - .31	REJ. -95 - .31	REJ. -95 - .1	REJ. -95 - .41
	BLOCK EDIT -95 - +95	ACC. +10 - +27	ACC. -30 - .1	ACC. -30 - .1	ACC. 0 - +9	ACC. -40 - +95
	LEARN ACCEPT ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	LEARN REJECT ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	RECOVERY SPEED 1 - 40	30	20	30	25	30
	BOTTLECAP REJECT 1 - 20	4	4	4	4	1
	HOT ROCK REJECT 0 - 20	15	10	5	15	15
	SWEEP SPEED 1 - 20	10	10	10	5	7
	GROUND FILTERING 2 - 6	4	4	4	4	4
DISPLAY	VISUAL DISC. ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
	ICONS ON/OFF	ON	ON	ON	OFF	OFF
	V.D.I. SENSITIVITY 0 - 99	80	80	80	80	80
	D.C. PHASE ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	GRAPH AVERAGING ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
	GRAPH ACCUMULATE ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
PREAMP GAIN	FADE RATE 1 - 14	7	7	7	8	7
	PREAMP GAIN 1 - 4	2	2	2	2	2
MULTI FREQUENCY METHOD	2 FREQUENCY (BEST DATA) ON/OFF	ON	ON	ON	ON	OFF
	2 FREQUENCY (CORRELATE) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	V.D.I. NORMALIZED ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON
	1 FREQUENCY (3kHz) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
	1 FREQUENCY (15 kHz) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	ON

## ОПИСАНИЕ ЗАВОДСКИХ ПРОГРАММ

### Custom EEPROM Program Settings

		EEPROM DP-SILVER	EEPROM HI-TRASH	EEPROM DEMO	EEPROM HI-PRO	NOTES
<b>BASIC ADJUSTMENTS:</b>						
TARGET VOLUME	48 - 63	60	56	50	58	
AUDIO THRESHOLD	0 - 42	15	15	20	13	
TONE (AUDIO FREQ.)	0 - 255	231	231	231	173	
AUDIO DISC. ON/OFF	ON	ON	ON	ON	ON	
SILENT SEARCH ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
MIXED-MODE ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
A.C. SENSITIVITY	1 - 85	76	70	60	75	
D.C. SENSITIVITY	1 - 60	45	30	30	30	
BACKLIGHT	0 - 6	0	0	5	0	
VIEWING ANGLE	1 - 50	25	25	30	25	
<b>PRO OPTIONS:</b>						
AUDIO	RATCHET PINPOINT ON/OFF	ON	ON	ON	OFF	
	S.A.T. SPEED 0 - 10	7	5	5	5	
	TONE I.D. ON/OFF	OFF	OFF	OFF	ON	
	V.C.O. ON/OFF	OFF	OFF	OFF	ON	
	MODULATION ON/OFF	OFF	ON	ON	ON	
G.E.B./TRAC	AUTOTRAC® ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	TRAC VIEW ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
	AUTOTRAC® SPEED 1 - 20	8	8	8	8	
	AUTOTRAC® OFFSET -10 - +10	+0	0	0	0	
	TRAC INHIBIT ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
DISCRIMINATION	COARSE G.E.B. 0 - 255	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	
	FINE G.E.B. 0 - 255	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	
	DISC. EDIT -95 - +95	REJ. -95 - +14 ACC. +15 - +95	REJ. -95 - +9	REJ. -95 - -31	REJ. -95 - 41	ACC. -30 - -1 REJ. 0 - +7 ACC. +6 - +94 REJ. +95
	BLOCK EDIT -95 - +95		ACC. +10 - +27 REJ. +28 - +49 ACC. +50 - +94 REJ. +95	ACC. +6 - +94 REJ. +95	ACC. -40 - +95	
	LEARN ACCEPT ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
DISPLAY	LEARN REJECT ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
	RECOVERY SPEED 1 - 40	30	30	30	28	
	BOTTLECAP REJECT 1 - 20	4	6	4	3	
	HOT ROCK REJECT 0 - 20	5	15	15	10	
	SWEEP SPEED 1 - 20	10	7	10	11	
PREAMP GAIN	GROUND FILTERING 2 - 6	4	3	4	4	
	VISUAL DISC. ON/OFF	ON	OFF	ON	OFF	
	ICONS ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	V.D.I. SENSITIVITY 0 - 99	90	80	80	85	
	D.C. PHASE ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
MULTI FREQUENCY METHOD	GRAPH AVERAGING ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	GRAPH ACCUMULATE ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	FADE RATE 1 - 14	10	10	7	11	
	PREAMP GAIN 1 - 4	2	2	2	3	
	2 FREQUENCY (BEST DATA) ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	2 FREQUENCY (CORRELATE) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
	V.D.I. NORMALIZED ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
	1 FREQUENCY (3kHz) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	
	1 FREQUENCY (15 kHz) ON/OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	